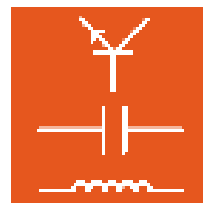
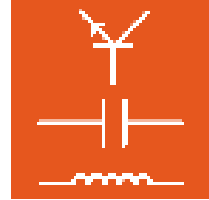


The screenshot displays the LabSoft Classroom Manager interface. On the left, a sidebar shows a list of courses under the heading 'Cours'. The main area contains several course progress indicators for 'LUCAS-NÜLLE LabSoft Cours Exercices 1', 'LUCAS-NÜLLE LabSoft Cours NT2 Technique 1P', and 'LUCAS-NÜLLE LabSoft Cours NT2 Technique 2 Zérodebut'. A central window titled 'L'antenne diélectrique' is open, showing a technical document with a diagram of a dipole antenna and a 3D simulation of the antenna's radiation pattern. A 'Propriétés page' dialog box is also visible, showing settings for the document page.



Contenu

Avant-propos	3
Nom et adresse du fabricant	3
1 Aspects juridiques	4
1.1 Restrictions de la responsabilité	4
1.2 Droits d'auteur / Conformité	4
2 Installation du logiciel	5
2.1 Conditions requises au système	5
2.2 Avant le démarrage	5
2.3 Installation locale du logiciel	5
2.4 Installation du logiciel dans un réseau	9
3. L'Éditeur	12
3.1 Démarrage	12
3.2 Éditer un cours existant	14
3.3 Créer un nouveau cours	16
3.4 Éditer un cours	23
3.5 Création de questions et d'exercices	27
4. Le Reporter	36
4.1 Démarrage	36
4.2 Exemples d'affichage des résultats	38
5. Le Manager	42
5.1 Démarrage	42
5.2 Rubrique « Configuration »	43
5.3 Rubrique « Groupes »	44
5.4 Rubrique « Utilisateurs »	46
5.5 Rubrique « Cours »	48
5.6 Rubrique « Tests »	50
5.7 Rubrique « Rapports »	52
5.8 Rubrique « Fichiers de résultats »	53



Avant-propos

Ces instructions d'installation et cette prise en main ont été écrites pour être lues, comprises et observées en tous points par les personnes qui manipuleront le système d'entraînement.

Ces instructions décrivent l'installation de LabSoft Classroom-Manager sur un ordinateur monoposte (installation locale) ou dans un réseau d'ordinateurs local (LAN). La présence d'un LAN étant sous-entendue, son montage ne sera pas décrit ici.

LabSoft Classroom-Manager est un logiciel auxiliaire qui permet la gestion aisée des cours et des utilisateurs de LabSoft. Aussi la présence de LabSoft est-elle sous-entendue.

Par ailleurs, ces instructions décrivent la prise en main des programmes Editor, Manager et Reporter. Pour obtenir une description détaillée de toutes les fonctionnalités et options des programmes, veuillez consulter l'aide complète proposée par les différents programmes.

Aussi est-il indispensable de lire attentivement ces instructions avant d'installer le logiciel. Seule la connaissance de ces instructions permet d'éviter des erreurs et de garantir un fonctionnement sans dérangements.

Nom et adresse du fabricant

*Adresse du fabricant et du
service après-vente*

LUCAS-NÜLLE Lehr- und Messgeräte GmbH
Siemensstr. 2
D-50170 Kerpen

Tél. : +49 (0) 22 73 5 67-0
Fax : +49 (0) 22 73 5 67-30

Courriel : info@lucas-nuelle.com
www.lucas-nuelle.com



1 Aspects juridiques

1.1 Restrictions de la responsabilité

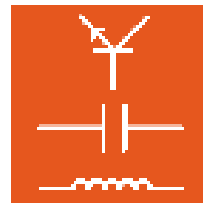
Pour les dommages résultant

- d'un emploi inapproprié et incorrect,
- d'un montage et / ou d'une mise en service incorrects et non conformes par l'exploitant ou une tierce personne,
- de modifications ultérieures apportées par l'exploitant ou une tierce personne,
- d'une usure naturelle,
- d'une manipulation, d'un entretien ou d'une maintenance négligés ou incorrects,
- d'un non respect des instructions d'utilisation
- et de matériels inappropriés,

LUCAS-NÜLLE GmbH décline toute responsabilité.

1.2 Droits d'auteur / Conformité

L'exploitant du système d'apprentissage est autorisé à réaliser des copies, même partielles, uniquement pour un emploi interne dans le cadre de l'exploitation du système.



2 Installation du logiciel

2.1 Conditions requises au système

PC :

Système d'exploitation : Microsoft Windows 2000 ou XP

Matériel :

Selon les spécifications Microsoft pour le système d'exploitation en question, avec en outre

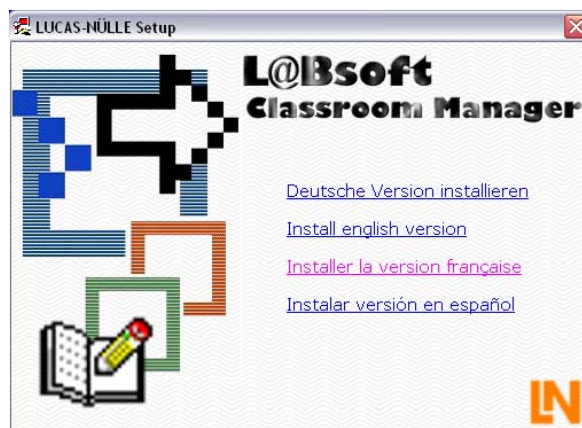
- lecteur CD ou CD / DVD pour l'installation
- 1 port USB pour le dongle USB
- au moins 50 Mo d'espace disque libre

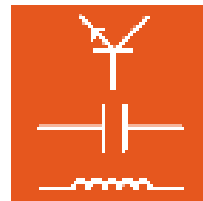
2.2 Avant le démarrage

Assurez-vous que vous disposez sur cet ordinateur des droits requis pour l'installation. Vous avez besoin des **droits d'administrateur**. Le cas échéant, adressez-vous à votre administrateur système pour obtenir les droits nécessaires.

2.3 Installation locale du logiciel

1. Insérez le CD SO2001-5A (LabSoft Classroom-Manager) dans le lecteur CD ou CD / DVD de l'ordinateur. Si l'exécution automatique est activée sur votre ordinateur, la fenêtre de l'assistant d'installation s'affiche automatiquement. Si elle ne s'affiche pas automatiquement, sélectionnez sous « Poste de travail » ou dans l'Explorateur Windows votre lecteur CD ou DVD et démarrez l'assistant en double-cliquant sur le fichier « setup.exe » dans le répertoire principal du CD.

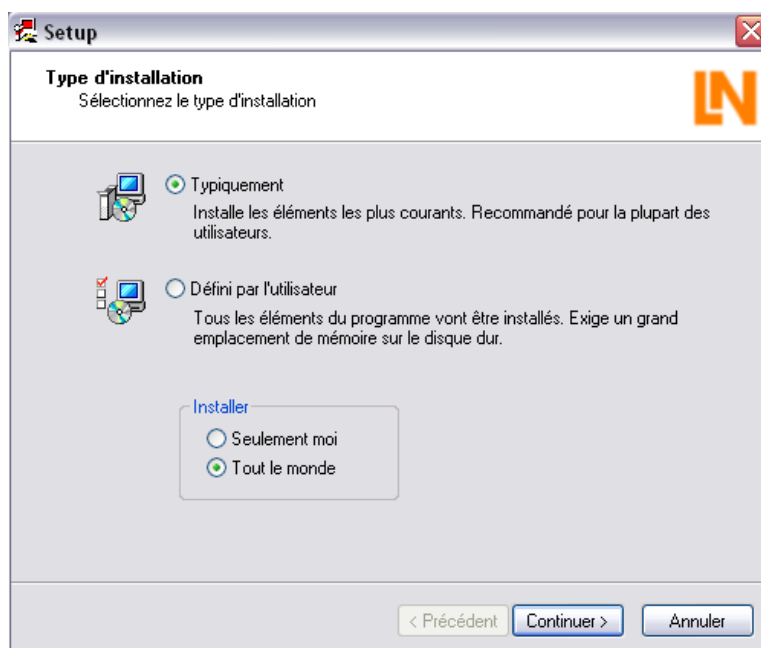




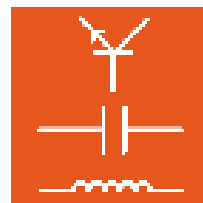
2. Avec la souris, cliquez sur la langue dans laquelle vous souhaitez installer le logiciel. L'assistant d'installation démarre.



3. Cliquez sur « Continuer ». Dans la fenêtre suivante, sélectionnez le mode d'installation. Sélectionnez « Typiquement » pour une installation standard. Sélectionnez « Défini par l'utilisateur » pour déterminer vous-même les répertoires pour l'installation des composants du logiciel.




Remarque importante : si LabSoft a été installé auparavant sur l'ordinateur et que vous choisissez le mode d'installation « Typiquement », tous les composants du logiciel (les

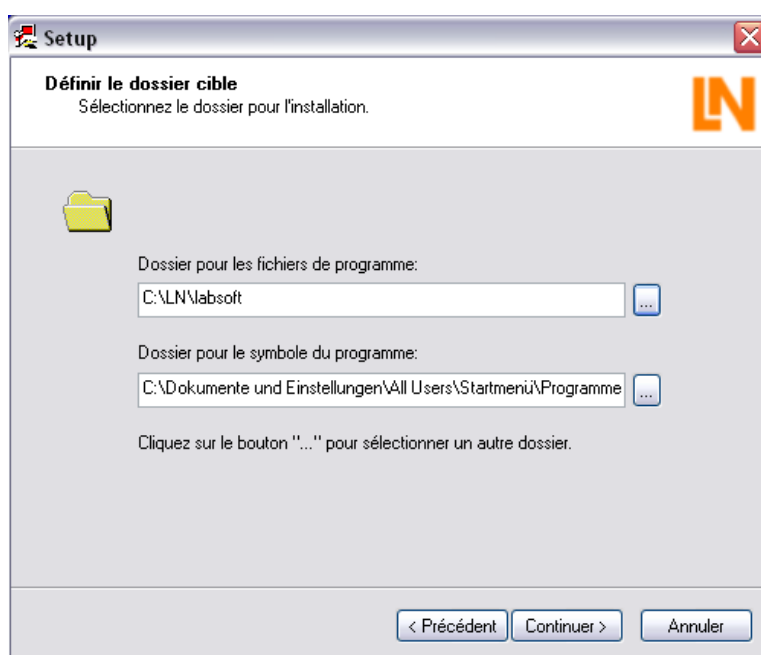


programmes Manager, Editor, Reporter, Questioner et Table Edit) seront installés dans le répertoire qui contient également le fichier « LabSoft.exe ».

Si LabSoft n'est pas encore installé sur l'ordinateur et que vous choisissez le mode d'installation « Typiquement », les composants de programme seront installés dans le répertoire « C:\Programmes\ LUCAS-NÜLLE\LabSoft ».

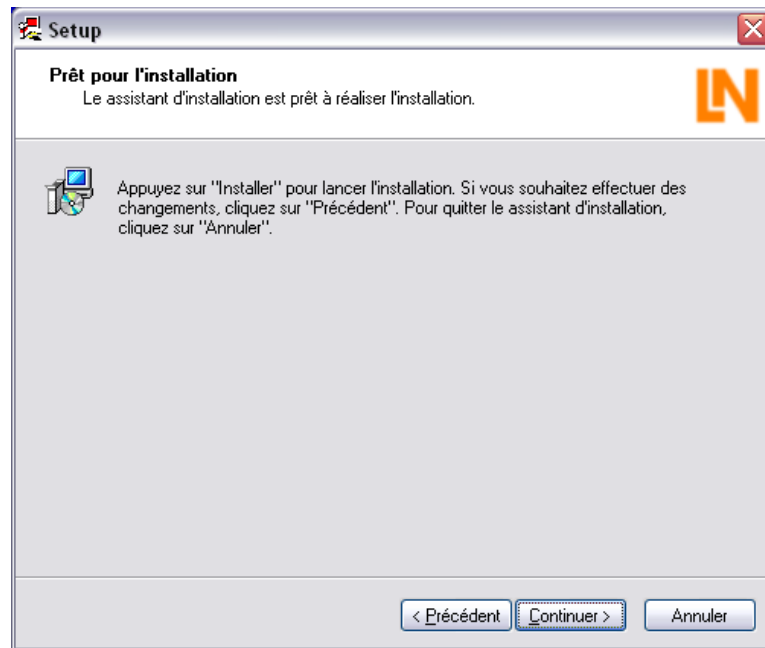
 **Remarque importante** : le champ de sélection du bas vous permet de déterminer les utilisateurs Windows ayant le droit d'accéder à Classroom-Manager. Sélectionnez « Tout le monde (tous les utilisateurs) » pour que tous les utilisateurs travaillant sur cet ordinateur aient le droit d'utiliser le programme. Si vous sélectionnez « Seulement moi », seul l'utilisateur Windows configuré lors de l'installation aura le droit de travailler avec le programme.

Sélectionnez le mode d'installation « Défini par l'utilisateur » pour déterminer vous-même les répertoires pour l'installation des fichiers et du symbole du programme.



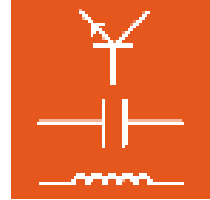
Remarque : la fenêtre de sélection pour le mode d'installation ne s'affiche que si vous installez Classroom-Manager pour la première fois. Si Classroom-Manager a déjà été installé une fois et qu'il est mis à jour, l'assistant reconnaît l'installation et copie les nouveaux composants comme cela a été défini au cours de la première installation.

4. Cliquez sur « Continuer ». La fenêtre suivante démarre l'installation. Cliquez sur « Précédent » pour modifier les réglages effectués auparavant. Cliquez encore une fois sur « Continuer » pour lancer l'installation. L'installation s'effectue. Cette procédure peut durer quelques minutes.



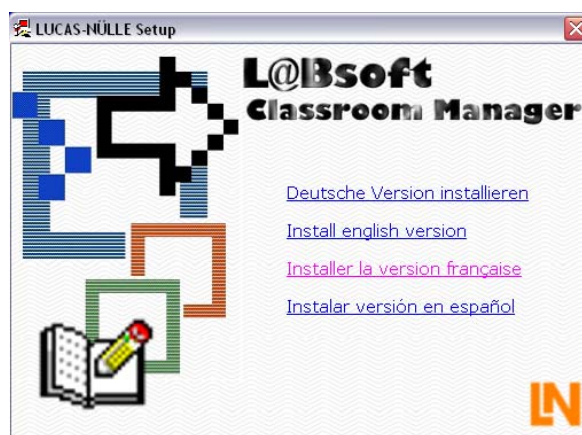
6. Après l'installation, la fenêtre suivante s'affiche. Cliquez sur « Achever » pour conclure l'installation.



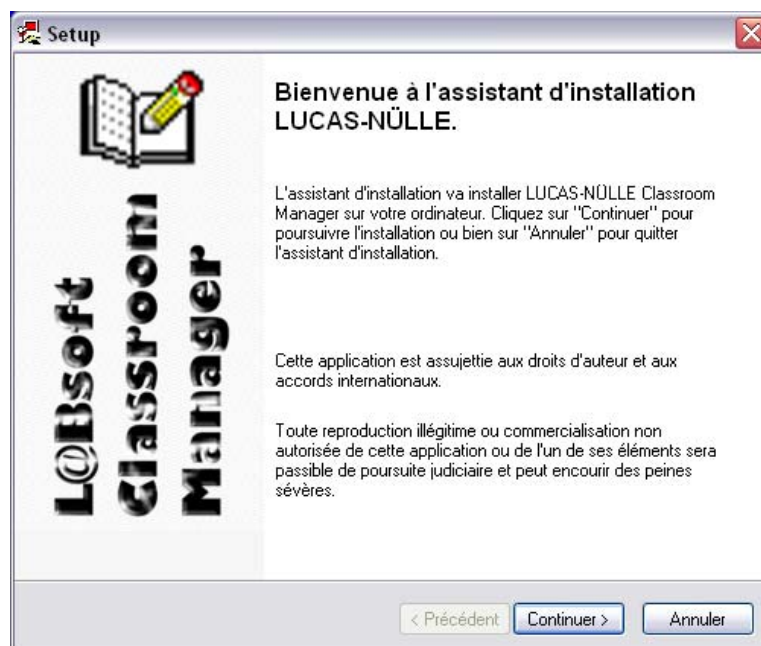


2.4 Installation du logiciel dans un réseau

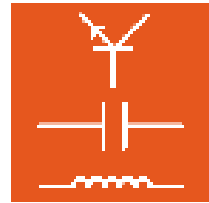
1. Insérez le CD SO2001-5A (LabSoft Classroom-Manager) dans le lecteur CD ou CD / DVD de l'ordinateur. Si l'exécution automatique est activée sur votre ordinateur, la fenêtre de l'assistant d'installation s'affiche automatiquement. Si elle ne s'affiche pas automatiquement, sélectionnez sous « Poste de travail » ou dans l'Explorateur Windows votre lecteur CD ou CD/DVD et démarrez l'assistant en double-cliquant sur le fichier « setup.exe » dans le répertoire principal du CD.



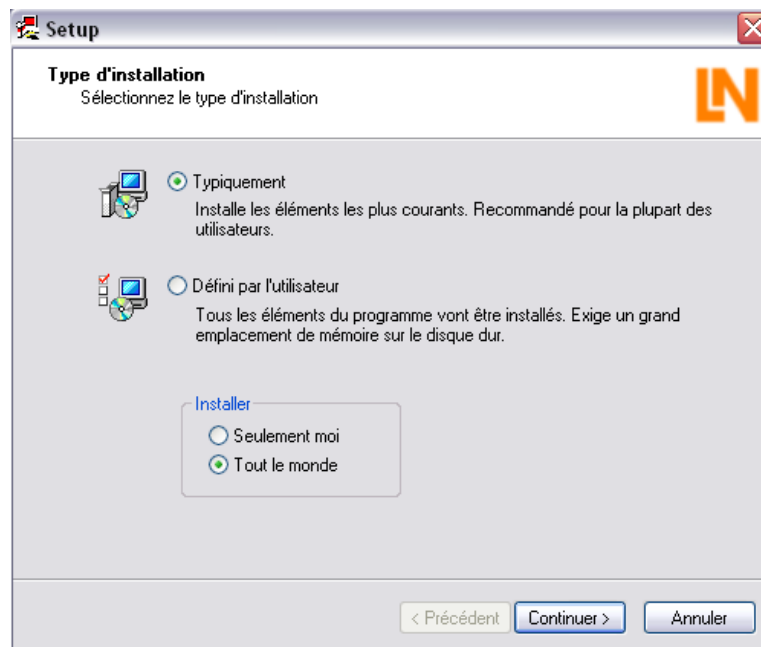
2. Avec la souris, cliquez sur la langue dans laquelle vous souhaitez installer le logiciel. L'assistant d'installation démarre.




3. Cliquez sur « Continuer ». Dans la fenêtre suivante, sélectionnez le mode d'installation. Sélectionnez « Typiquement » pour une installation standard. Sélectionnez « Défini par




l'utilisateur » pour déterminer vous-même les répertoires pour l'installation des composants du logiciel.



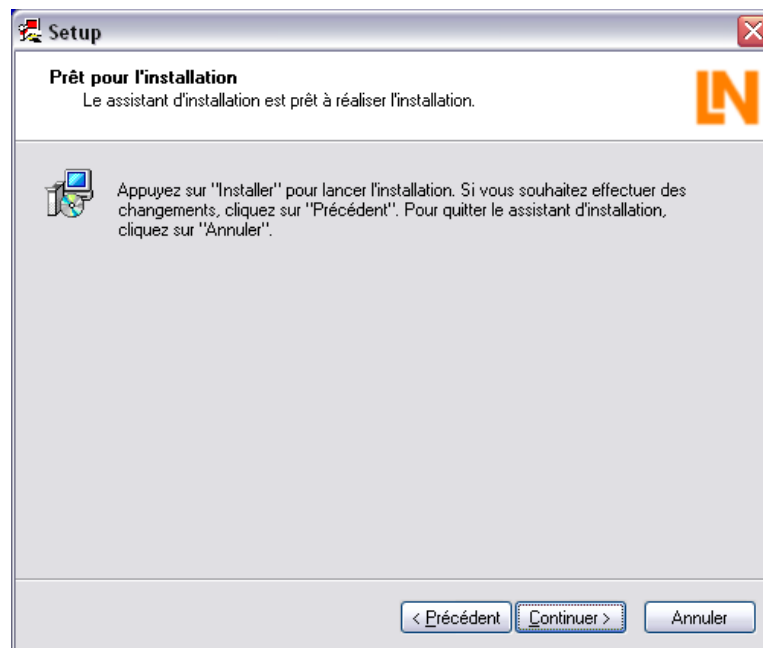
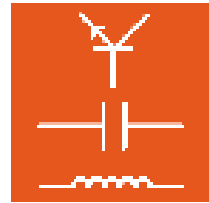
 **Remarque importante** : si LabSoft a déjà été installé dans le réseau depuis cet ordinateur, l'assistant le reconnaît et copie tous les composants du logiciel (les programmes Manager, Editor, Reporter, Questioner et Table Edit) dans le répertoire qui contient LabSoft.

Si LabSoft n'est pas encore installé sur l'ordinateur et que vous choisissez le mode d'installation « Typiquement », les composants de programme seront installés dans le répertoire « C:\Programmes\ LUCAS-NÜLLE\LabSoft ».

 **Remarque importante** : le champ de sélection du bas vous permet de déterminer les utilisateurs Windows ayant le droit d'accéder à Classroom-Manager. Sélectionnez « Quiconque utilise cet ordinateur (tout le monde) » pour que tous les utilisateurs travaillant sur cet ordinateur aient le droit d'utiliser le programme. Si vous sélectionnez « Uniquement pour moi », seul l'utilisateur Windows configuré lors de l'installation aura le droit de travailler avec le programme.

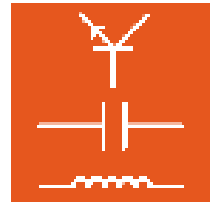
Remarque : la fenêtre de sélection pour le mode d'installation ne s'affiche que si vous installez Classroom-Manager pour la première fois. Si Classroom-Manager a déjà été installé une fois et qu'il est mis à jour, l'assistant reconnaît l'installation et copie les nouveaux composants comme cela a été défini au cours de la première installation.

4. Cliquez sur « Continuer ». La fenêtre suivante démarre l'installation. Cliquez sur « Précédent » pour modifier les réglages effectués auparavant. Cliquez encore une fois sur « Continuer » pour lancer l'installation. L'installation s'effectue. Cette procédure peut durer quelques minutes.



6. Après l'installation, la fenêtre suivante s'affiche. Cliquez sur « Terminer » pour conclure l'installation.





3. L'Éditeur

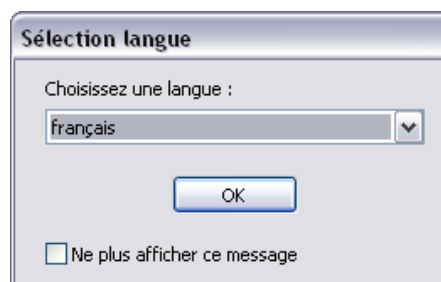


Remarque importante : ces instructions ne traitent que les principales fonctions de l'Éditeur. Vous trouverez des informations détaillées sur les autres fonctions dans l'aide en ligne de l'Éditeur.

3.1 Démarrage

Démarrez l'Éditeur en cliquant sur le bouton « Démarrer » de la barre des tâches Windows. Si vous n'avez pas modifié au cours de l'installation le réglage pour le symbole du programme, vous trouverez celui-ci sous

Démarrer → Programmes → LabSoft → Editor

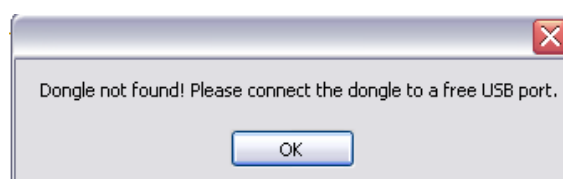


Dans le champ déroulant, sélectionnez la langue de votre choix pour le programme et cliquez sur « OK ».

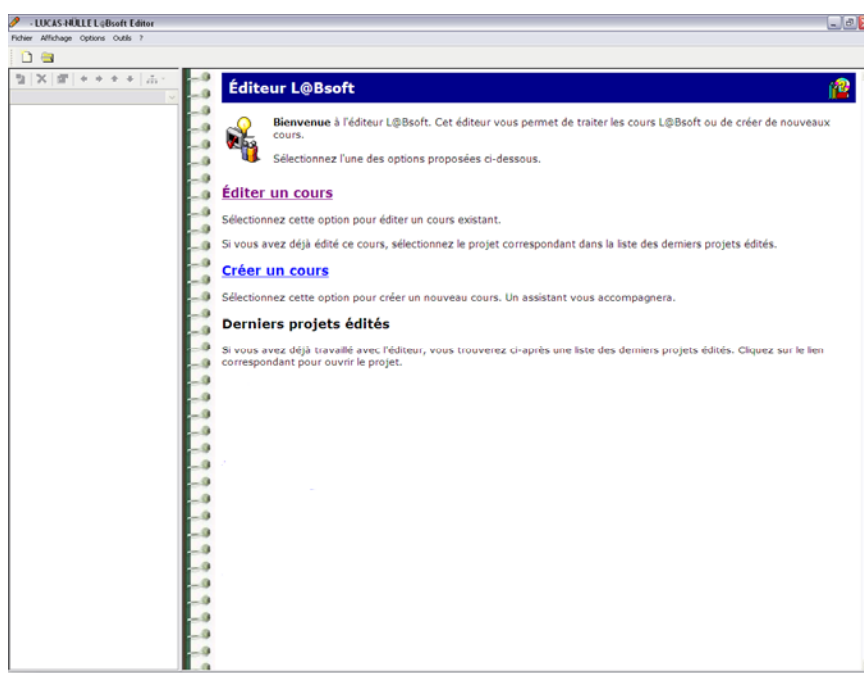
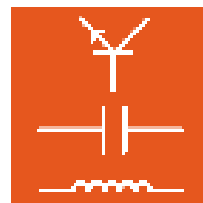
Remarque : vous pouvez désactiver la fenêtre pour la sélection de la langue en cliquant sur le bouton « Ne plus afficher ce message ». L'Éditeur est alors toujours démarré dans la langue réglée. Pour activer de nouveau la fenêtre, vous devez maintenir la touche « Shift » pressée pendant le démarrage.



Remarque importante : l'Éditeur n'est démarré que si le dongle USB fourni est enfiché dans l'un des ports USB de l'ordinateur. Sans le dongle USB, le programme ne démarre pas et le message d'erreur suivant s'affiche :



L'Éditeur affiche la page d'accueil qui permet de sélectionner l'une des actions suivantes.



Éditer un cours

Cliquez avec la souris sur « Éditer un cours » pour éditer un cours existant. Les fichiers originaux d'un cours existant sont alors modifiés.



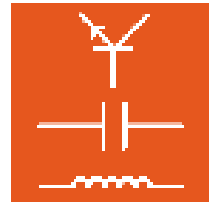
Remarque importante : ne vous servez de cette option que si vous ne souhaitez plus utiliser la version originale du cours. Pour rétablir l'état original une fois le cours édité, il faut d'abord désinstaller le cours dans le Panneau de configuration Windows, puis le réinstaller à partir du CD.

Créer un cours

Cliquez avec la souris sur « Créer un cours » pour ouvrir un assistant qui vous aide à créer un cours. En option, vous pouvez copier un cours existant. Dans ce cas, tous les fichiers originaux d'un cours existant seront copiés. Le cours original reste inchangé.

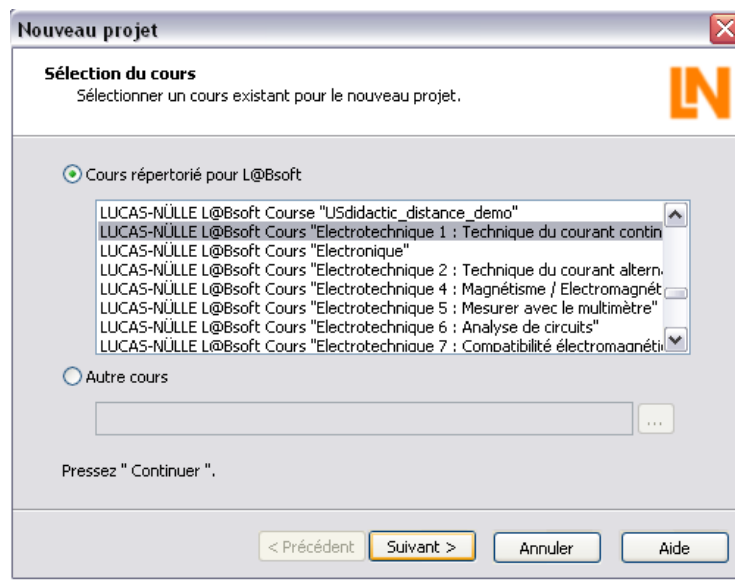
Derniers projets édités

Affiche la liste des derniers cours édités. Cliquez sur le cours pour l'ouvrir et l'éditer.



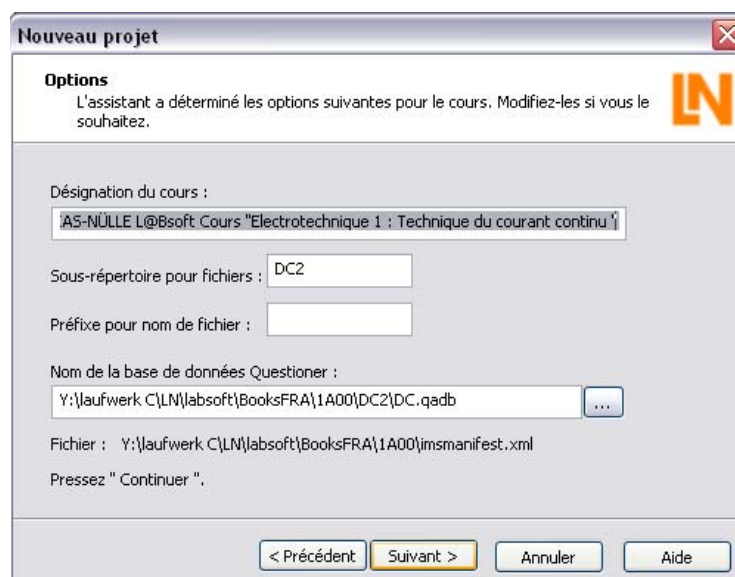
3.2 Éditer un cours existant

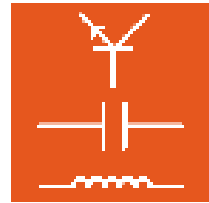
Cliquez avec la souris sur « Éditer un cours » pour ouvrir l'assistant qui permet de choisir un cours à éditer.



Une fenêtre de sélection propose la liste de tous les cours répertoriés sous LabSoft. Cliquez sur le cours de votre choix, puis sur le bouton « Suivant ».

Remarque : vous pouvez aussi charger dans l'Éditeur d'autres cours présentant une structure réalisée à l'aide du fichier IMSManifest. Pour charger un autre cours, cliquez sur le bouton « Autre cours », puis sur le bouton « ... » pour rechercher le cours sur l'ordinateur ou dans le réseau local. Ensuite, cliquez sur « Suivant ».





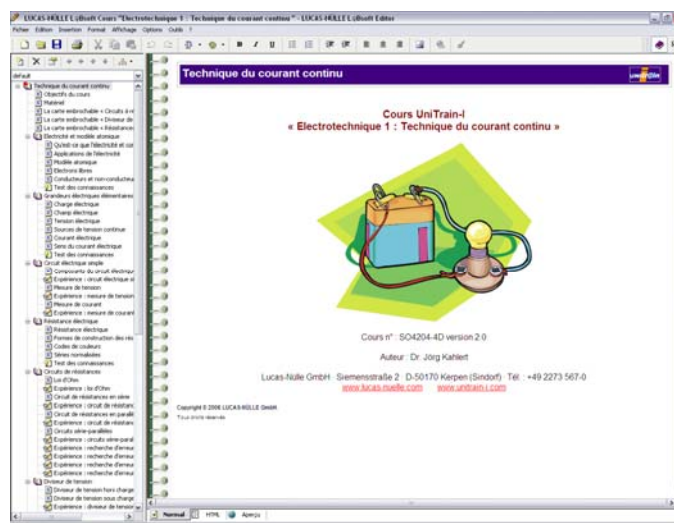
La fenêtre suivante affiche les paramètres de cours déterminés par l'Éditeur. Généralement, il est inutile de modifier ces paramètres. Cliquez sur « Suivant ».

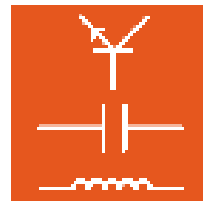
Remarque : cliquez sur le bouton « Aide » dans l'assistant pour obtenir des informations sur les différents paramètres.

Dans la fenêtre suivante, cliquez sur « Terminer » pour charger le cours dans l'Éditeur.



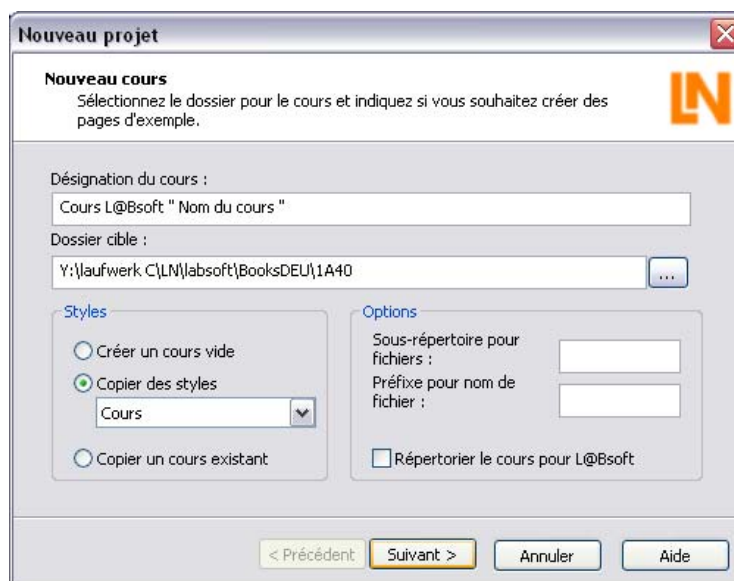
À présent, le cours apparaît dans l'Éditeur comme dans LabSoft. À gauche se trouve l'arborescence du cours, à droite le contenu de la page qui a été activée dans l'arborescence de gauche. Le cours peut désormais être édité. Vous trouverez une brève introduction à l'édition à partir du chapitre 3.4.





3.3 Créer un nouveau cours

Cliquez avec la souris sur « Créer un cours » pour ouvrir un assistant qui vous aide à créer un cours. L'assistant permet de copier un cours existant, de créer un nouveau cours à partir de styles ou d'en créer un nouveau entièrement vierge.



De plus, vous devez déterminer dans cette fenêtre le nom du nouveau cours ainsi que son emplacement (dossier cible) sur l'ordinateur ou dans le réseau local. L'option « Sous-répertoire pour fichiers » permet de définir un sous-répertoire qui recevra les pages (fichiers au format HTML) du cours. Avec l'option « Préfixe pour nom de fichier », déterminez un préfixe qui sera placé automatiquement devant le nom des nouveaux fichiers. Cette option peut s'avérer utile, par exemple pour la recherche ciblée de ces fichiers.

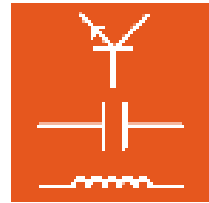
Si vous choisissez l'option « Répertorier le cours pour LabSoft », le nouveau cours sera répertorié dans LabSoft Manager. Pour cela, vous devez saisir des entrées complémentaires dans une fenêtre ultérieure de l'assistant.

Remarque : si vous copiez un cours existant pour vous en servir comme modèle, le champ « Sous-répertoire pour fichiers » doit rester vierge. Si un sous-répertoire existe déjà, celui-ci sera repris automatiquement.

Remarque : cliquez sur le bouton « Aide » dans l'assistant pour obtenir des informations sur les différents paramètres.

Selon l'option sélectionnée dans « Styles », l'assistant suit une procédure différente :

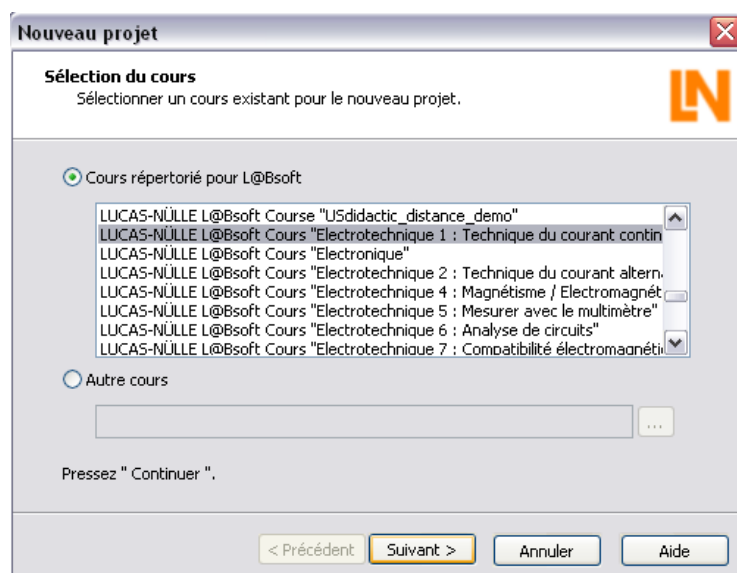
- Style « **Créer un cours vide** », option « Répertorier le cours pour LabSoft » **désactivée**
- Style « **Copier les modèles** », option « Répertorier le cours pour LabSoft » **désactivée**



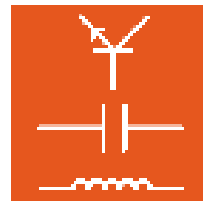
Aucune autre saisie n'est nécessaire. Le nouveau cours est installé.

- Style « Copier un cours existant », option « Répertorier le cours pour LabSoft » désactivée

Dans la fenêtre suivante, sélectionnez le cours que vous souhaitez copier.



Remarque : si vous copiez un cours existant pour vous en servir comme modèle, le champ « Sous-répertoire pour fichiers » doit rester vierge. Si un sous-répertoire existe déjà, celui-ci sera repris automatiquement.

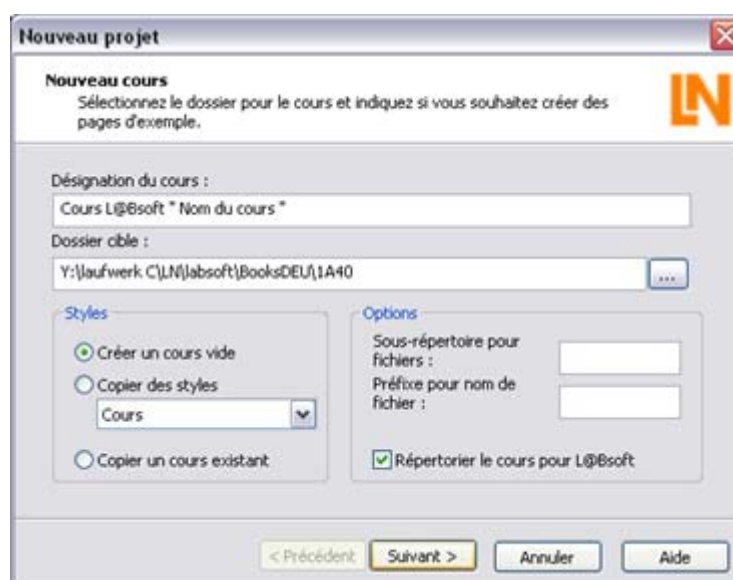


Remarque : si vous sélectionnez l'option de style « Copier un cours existant », tous les fichiers du cours sont copiés. Le cours original reste inchangé. C'est le moyen le plus simple de créer un nouveau cours.

Le cours est alors installé (« Terminer », voir ci-dessus).

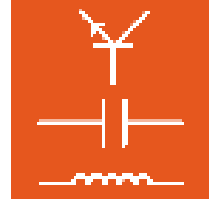
- Style « **Créer un cours vide** », option « Répertorier le cours pour LabSoft » **activée**
- Style « **Copier les styles** », option « Répertorier le cours pour LabSoft » **activée**

Dans la première fenêtre de l'assistant vous choisissez de plus l'option « Répertorier le cours pour LabSoft ». Cliquez sur « Suivant ».



Remarque : cliquez sur le bouton « Aide » dans l'assistant pour obtenir des informations sur les différents paramètres.

Dans la fenêtre suivante, déterminez les paramètres pour répertorier le cours dans LabSoft.




Les paramètres suivants doivent être réglés :

Identification unique du cours : Chaque cours dans LabSoft a une identification qui lui est propre. L'assistant génère automatiquement une identification pour le nouveau cours (cf. chapitre 5.5 Le Manager, rubrique « Cours »). Cette identification commence toujours par « FRA_ » suivi d'une ID aléatoire. « FRA » représente l'identification de la langue du cours, dans ce cas pour un cours en français. L'identification peut être modifiée manuellement. Vous trouverez des informations complémentaires dans l'aide de l'assistant.

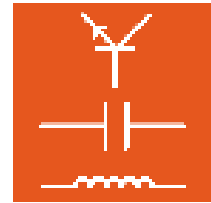
Catégorie de cours : Déterminez la catégorie dans laquelle le nouveau cours doit être affiché dans LabSoft. Vous pouvez sélectionner la catégorie dans un menu déroulant ou créer une nouvelle catégorie dans le champ.

Toolset : Déterminez les instruments virtuels qui doivent être disponibles dans le cours. Vous trouverez une liste des outils disponibles dans l'aide de LabSoft Manager.

Groupe d'utilisateurs : Sélectionnez les groupes d'utilisateurs pour lesquels le nouveau cours doit être disponible.

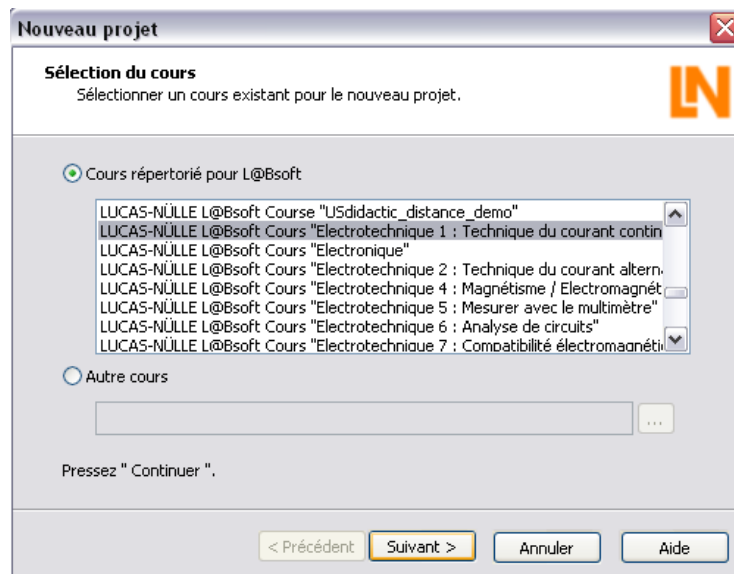
Répertorier comme contrôle : Si vous souhaitez créer un nouveau cours, cette option doit être désactivée. Utilisez cette option pour réaliser un nouveau test (contrôle).

Cliquez sur « Suivant » et, dans la fenêtre suivante, sur « Terminer » pour éditer le nouveau cours dans l'Éditeur. Le cours est répertorié en même temps dans LabSoft.

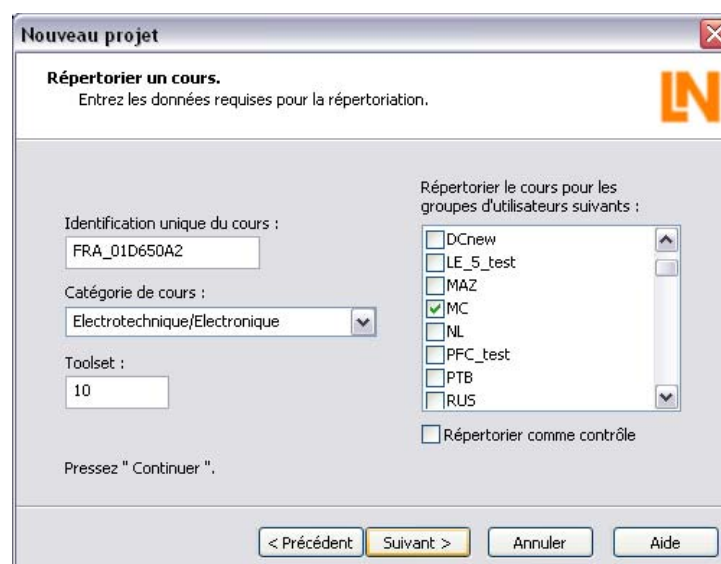


- Style « Copier un cours existant », option « Répertoire le cours pour LabSoft » activée

Dans la fenêtre suivante, sélectionnez le cours que vous souhaitez copier.

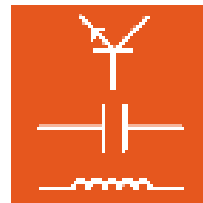


Dans la fenêtre suivante, déterminez les paramètres pour répertorier le cours dans LabSoft.



Les paramètres suivants doivent être réglés :

Identification unique du cours : Chaque cours dans LabSoft a une identification qui lui est propre. L'assistant génère automatiquement une identification pour



le nouveau cours. Cette identification commence toujours par « FRA_ » suivi d'une ID aléatoire. « DEU » représente l'identification de la langue du cours, dans ce cas pour un cours en français. L'identification peut être modifiée manuellement. Vous trouverez des informations complémentaires dans l'aide de l'assistant.

Catégorie de cours : Déterminez la catégorie dans laquelle le nouveau cours doit être répertorié dans LabSoft. Vous pouvez sélectionner la catégorie dans un menu déroulant ou créer une nouvelle catégorie dans le champ.

Toolset : Déterminez les instruments virtuels qui doivent être disponibles dans le cours. Vous trouverez une liste des outils disponibles dans la rubrique « Cours » de LabSoft Manager.

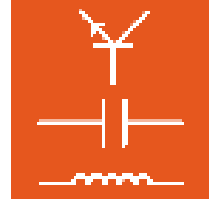
Groupe d'utilisateurs : Sélectionnez les groupes d'utilisateurs pour lesquels le nouveau cours doit être disponible.

Répertorier comme contrôle : Si vous souhaitez créer un nouveau cours, cette option doit être désactivée. Activez cette option pour réaliser un nouveau test (contrôle).

Cliquez sur « Suivant » et, dans la fenêtre suivante, sur « Terminer » pour éditer le nouveau cours dans l'Éditeur. Le cours est répertorié en même temps dans LabSoft.

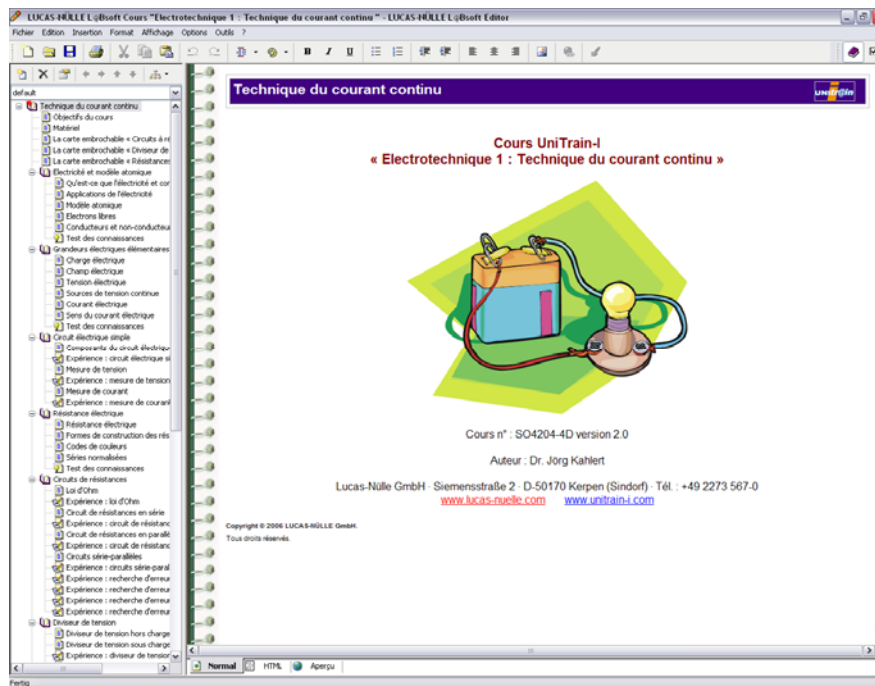


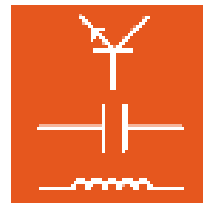
À présent, le cours apparaît dans l'Éditeur comme dans LabSoft. À gauche se trouve l'arborescence du cours, à droite le contenu de la page qui a été activée dans l'arborescence de gauche. À présent, le cours peut être édité.



Remarque importante : si vous installez le logiciel dans un réseau et que vous employez des répertoires UNC, il peut arriver que les pages du nouveau cours ne soient pas affichées dans LabSoft. Dans ce cas, vous devrez compléter manuellement la mention du répertoire pour le cours en ajoutant « files: » dans la rubrique « Cours » de LabSoft Manager.

Exemple : \\server_xy\Labsoft\BooksDEU\1A00\
 Modifier en **file: \\server_xy\Labsoft\BooksDEU\1A00**






3.4 Éditer un cours


3.4.1 Éditer l'arborescence (structure du cours)

Comme dans LabSoft, l'arborescence du cours s'affiche dans la partie gauche de l'écran. Au-dessus de la structure se trouve une propre barre de menus, qui permet notamment de déplacer, supprimer et éditer des pages et d'en créer de nouvelles.




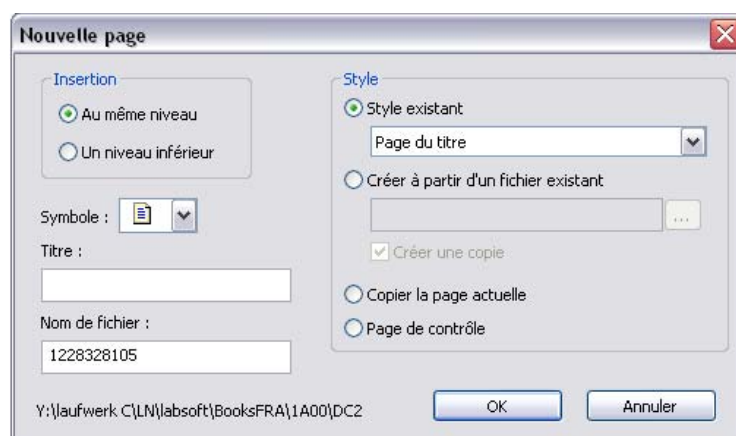
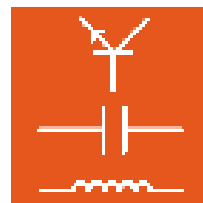
Déplacer des pages : Il existe trois moyens pour déplacer des pages ou des chapitres dans l'arborescence : en cliquant sur les boutons (flèches bleues) dans la barre de menus, par *drag&drop* (cliquer sur la page ou le chapitre avec le bouton gauche de la souris, maintenir le bouton de la souris enfoncé et déplacer l'élément) ou en cliquant avec le bouton droit de la souris (menu déroulant).

Renommer des pages : Il existe trois moyens pour renommer des pages : en cliquant de nouveau avec le bouton gauche de la souris sur une page déjà marquée, en cliquant avec le bouton droit de la souris sur une page déjà marquée (menu déroulant Propriétés) ou en cliquant sur le symbole  dans la barre de menus.

Supprimer des pages : Il existe trois moyens pour supprimer des pages ou des chapitres de l'arborescence : en cliquant sur le bouton  dans la barre de menus, en cliquant et en pressant la touche « Suppr » ou en cliquant avec le bouton droit de la souris (menu déroulant).

Remarque : si une page à effacer inclut d'autres pages, la page marquée et toutes celles qu'elle contient seront effacées.

Créer de nouvelles pages : Vous pouvez créer de nouvelles pages en cliquant sur le symbole  ou par un clic avec le bouton droit de la souris. La nouvelle page est insérée au-dessous de la page actuelle. Pour créer la page, une fenêtre s'ouvre, permettant de déterminer les propriétés de la page.



Vous pouvez déterminer les paramètres suivants :

Insertion : Vous pouvez insérer la nouvelle page au même niveau ou au niveau inférieur de la page actuelle.

Symbole : Dans un menu déroulant, vous pouvez sélectionner un symbole pour la page.

Titre : Vous pouvez taper le titre de la page dans un champ de saisie. Le titre est validé automatiquement dans la ligne de titre de la nouvelle page.

Nom de fichier : Le nom du fichier HTML peut être entré dans un champ de saisie.

Style : Vous pouvez remplir directement la page avec des contenus. Vous pouvez choisir entre un style standard, la page marquée ou une page HTML quelconque. Si vous sélectionnez la page actuelle ou une page existante, les pages seront copiées avec les fichiers qu'elles contiennent.

Remarque : si vous désirez créer un test (contrôle), sélectionnez le style « Page de contrôle ».

3.4.2 Éditer les pages du cours

Pour éditer une page de cours, vous devez d'abord sélectionner la page dans l'arborescence. Puis, cliquez avec la souris sur la page que vous souhaitez éditer. Ce n'est qu'ensuite seulement que les options de menu permettant d'éditer la page s'affichent dans la barre de menus. Pour l'affichage de la page, l'Éditeur propose trois options accessibles par les boutons se trouvant au bas de l'écran.





Normal : Dans la vue « Normal », la page se présente à peu près telle qu'elle sera affichée plus tard. Les graphiques sont toujours visibles. En revanche, les objets (par ex. les animations Flash) ne sont pas toujours visualisés immédiatement et doivent être activés par un double-clic sur l'élément. Les délimitations des objets et des graphiques sont également affichées. La vue « Normal » est la plus courante pour éditer les pages.

HTML : Dans cette vue, vous pouvez éditer directement le code source HTML de la page.



Remarque importante : ne modifiez le code HTML que si vous êtes familiarisés avec ce langage. Une entrée erronée ou la suppression d'éléments peuvent fausser la page, voire empêcher son affichage.

Aperçu : Dans cette vue, la page est affichée telle qu'elle apparaîtra plus tard dans LabSoft. Mais elle ne peut pas être éditée dans cette vue.

Vue « Normal »

Dans la vue « Normal », vous pouvez éditer la page comme dans un éditeur de texte. Les fonctions les plus courantes (formater le texte, insérer des graphiques, formater les paragraphes, configurer des listes) sont disponibles dans la barre des icônes. Les fonctions plus rares sont dans la barre de menus.

Remarque : vous trouverez une description exacte des options de menu dans l'aide de l'Éditeur (*menu Aide / Thèmes de l'aide / L'Éditeur / Menus*).



Les fonctions de la barre d'icônes de gauche à droite :

Format justifié formate le texte à la position actuelle du curseur. Sont disponibles les formats définis dans la feuille de styles CSS.

Formatage formate l'élément à la position actuelle du curseur. Une fenêtre s'ouvre, permettant de procéder au formatage souhaité. Selon l'élément, différents paramètres sont affichés. La sélection de l'élément peut être adaptée manuellement dans la fenêtre d'édition dans la partie gauche de l'écran.

Remarque : le formatage des éléments s'effectue en HTML par le biais de paramètres spécifiques à ces éléments. Des valeurs fixes sont assignées aux paramètres dans la fenêtre « Formatage ». Selon l'élément et le paramètre, les valeurs possibles sont affichées dans un menu déroulant.

Format de police B, I, U formate le texte en gras, en italique ou en souligné.

Puces génère une liste non triée.

Numérotation génère une liste numérotée.

Retrait gauche / droit décale un paragraphe ou une liste à gauche ou à droite.

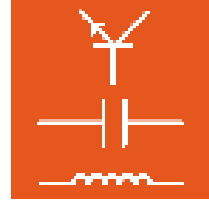
Orienter détermine le format d'un paragraphe (à gauche, centré, à droite).

Insérer une image insère une image à l'emplacement du curseur. Une fenêtre permet de sélectionner le fichier image et de déterminer d'autres propriétés.

Ajouter un hyperlien ajoute un hyperlien à une sélection (texte ou image).

Éditer HTML ouvre une fenêtre dans laquelle vous pouvez éditer le texte source HTML de la section où se trouve le curseur.

Les fonctions plus rares sont dans la barre de menus. Les différentes options de menu ne sont pas décrites en détails dans ces instructions. Vous trouverez une description exacte des options de menu dans l'aide de l'Éditeur (**menu Aide / Thèmes de l'aide / L'Éditeur / Menus**).



3.5 Création de questions et d'exercices

L'Éditeur permet également de créer des questions avec une évaluation automatique. L'utilisateur du cours obtient immédiatement une appréciation pour savoir si sa réponse ou sa mesure sont correctes. Ces exercices et la logique d'évaluation correspondante sont enregistrés dans un fichier séparé. Pour créer ou modifier des questions, on utilise le Questionneur (Questioner). Dans l'Éditeur, passez à la vue du Questionneur en cliquant sur le symbole en haut à droite de la barre d'icônes ou par l'option de menu « Affichage / Questionneur ».

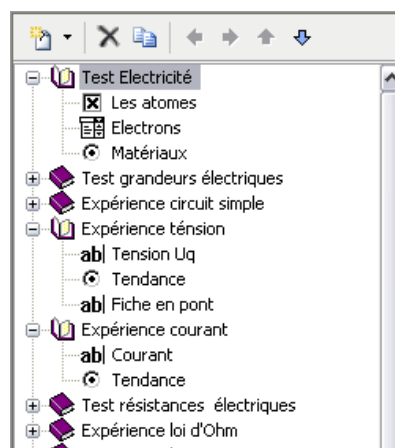


Remarque : pour revenir à la vue normale de l'Éditeur, cliquez sur le bouton avec le symbole de livre qui se trouve à droite de la barre d'icônes.

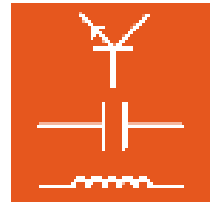
Remarque : le questionneur peut aussi être lancé comme programme individuel. Utilisez le bouton « Démarrer » dans la barre de tâches Windows. Si vous avez procédé à une installation standard, vous trouverez le Questionneur sous « Démarrer / Programmes / LabSoft / Questioner ».

3.5.1 Créer de nouvelles questions et de nouveaux groupes de questions

Dans le fichier du Questionneur, vous pouvez réunir les questions en groupes. Tout comme dans l'Éditeur, ces questions et groupes de questions sont représentés sous forme d'arborescence dans la partie gauche de la vue.



Remarque importante : depuis le fichier du Questionneur, vous pouvez reprendre des questions individuelles ou des groupes de questions complets. Aussi une structuration




des questions en plusieurs groupes revêt-elle une grande importance pour la reprise des questions dans le cours.

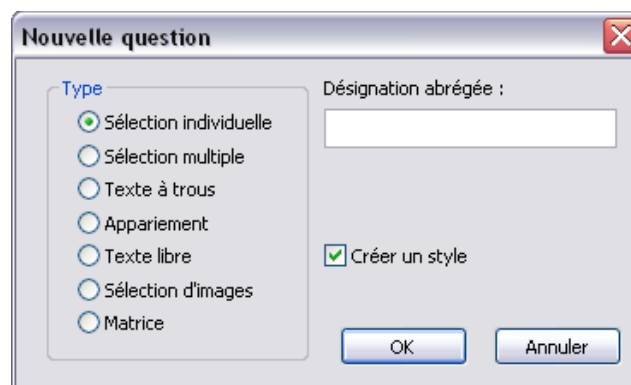
La barre de menus au-dessus de l'arborescence permet de créer de nouvelles questions, d'éditer, supprimer ou déplacer des questions.



Créer une nouvelle question ou un nouveau groupe de questions



Générez une question ou un groupe de questions en cliquant avec la souris sur le bouton reproduit ci-dessus. Selon que le curseur marque une question ou un groupe de questions, une nouvelle question (curseur sur une question) ou un nouveau groupe de questions (curseur sur un groupe de questions) sera généré. Une fenêtre s'ouvre, permettant de sélectionner soit le nom et le type de la question (question) ou le nom du nouveau groupe. Un clic de souris sur le symbole  ouvre un menu déroulant qui permet de basculer entre question et groupe de questions.



Les types de questions suivants sont disponibles :

Sélection individuelle Ce type de question permet de choisir une bonne réponse parmi plusieurs propositions.

Sélection multiple Ce type de question permet de choisir plusieurs bonnes réponses parmi plusieurs propositions.

Texte à trous Ce type de question permet d'évaluer des entrées de textes ou de chiffres. Il est possible de définir comme « juste » ou « faux » tant des valeurs fixes que des étendues de valeurs.



Appariement Ce type de question permet de choisir la bonne réponse dans un menu déroulant.

Texte libre Ce type de question génère un champ de texte qui permet d'entrer une réponse quelconque.




Remarque importante : ce type de question ne permet pas d'évaluation (juste ou faux).

Sélection d'images Ce type de question permet une évaluation graphique. On peut par exemple sélectionner la bonne courbe dans un graphique illustrant plusieurs caractéristiques.

Matrice Avec ce type de question, une matrice peut être assignée entre des textes de sélection et un maximum de six réponses possibles.



Supprimer une question ou un groupe de questions



Pour supprimer une question ou un groupe de questions, marquez la question ou le groupe de questions dans l'arborescence, puis pressez le bouton .

Copier une question ou un groupe de questions dans le cours

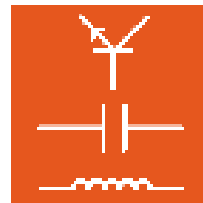


Pour copier une question ou un groupe de questions dans le cours, marquez la question ou le groupe de questions dans l'arborescence, puis pressez le bouton . Ensuite, passez à l'Éditeur, placez le curseur à l'emplacement souhaité dans la page du cours (vue « Normal ») et actionnez le bouton « Coller ». .

Déplacer une question ou un groupe de questions



Pour déplacer une question ou un groupe de questions dans l'arborescence, marquez la question ou le groupe de questions dans l'arborescence, puis déplacez-les à la position souhaitée à l'aide des boutons (flèches bleues). Vous pouvez le faire autant de fois que vous le souhaitez, car cela n'a aucune incidence sur la fonction de la question.



3.5.2 Éditer une question

Pour éditer une question, vous devez d'abord sélectionner la question dans l'arborescence de gauche. Ensuite, vous pouvez éditer la question dans la fenêtre de droite. Vous pouvez choisir parmi quatre vues à l'aide des boutons se trouvant au bas de la fenêtre.



Aperçu : Dans la vue « Aperçu », la question se présente telle qu'elle sera affichée plus tard dans le cours. Dans cette vue, vous pouvez aussi vérifier la fonction de la question en pressant le bouton d'évaluation. Si la question ne réagit pas comme vous le souhaitez, vous pouvez l'éditer de nouveau dans la vue « Question ».

Question : Dans cette vue, entrez la question et les réponses possibles et déterminez les bonnes réponses ainsi que d'autres paramètres sur la question. Selon le type de question, cette vue propose différents champs de saisie ou de tableaux.

Logique : Cette vue permet d'éditer ou de créer manuellement la logique d'évaluation pour la question. La logique détermine l'appréciation que recevra l'utilisateur en fonction de sa saisie (« correct », « faux », « en partie correct », etc.) et la manière dont la question sera évaluée. Par défaut, la logique requise est générée automatiquement par le Questionneur, une édition supplémentaire n'est généralement pas nécessaire.

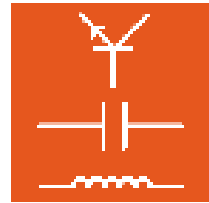


Remarque importante : ne modifiez manuellement la logique que si vous êtes familiarisé avec sa notation. Si vous saisissez des entrées erronées, la question ne fonctionnera plus correctement.

Remarque : dans la vue « Logique », il est également possible de définir des textes d'appréciation spéciaux qui ne s'appliqueront qu'à une question particulière.

Feedback : Cette vue affiche tous les textes d'appréciation globaux (réaction du système aux réponses fournies par l'utilisateur) connus dans le fichier actuel du Questionneur. Des textes d'appréciation supplémentaires peuvent être ajoutés.

Remarque : le nom des textes d'appréciation globaux doit toujours commencer par le caractère « # ».



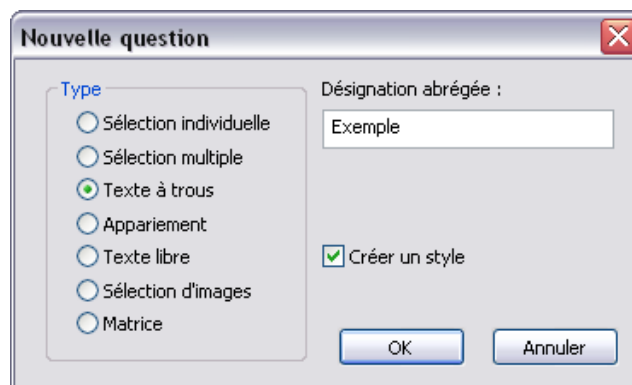
3.5.3 Exemple

L'exemple suivant illustre pas à pas la création et l'insertion d'une question à trous dans une page de cours.

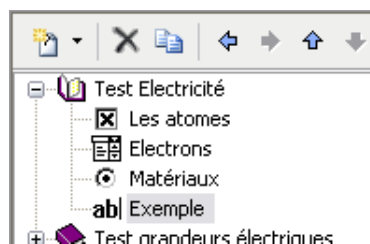
Dans la vue du Questionneur de l'Éditeur, cliquez sur le symbole de nouvelle question.



Dans la fenêtre « Nouvelle question », sélectionnez le type de question « Texte à trous » et tapez un nom pour la question. Appuyez ensuite sur « OK ».



La nouvelle question est créée dans l'arborescence et affichée dans la fenêtre principale.



Dans les différents champs de la fenêtre principale, entrez les composants de la nouvelle question, le texte à trous, un éventuel texte contenant une remarque, ainsi que la phrase de la réponse avec le trou que devra remplir l'utilisateur.



Champ « Question » : entrez le texte de la question.

Question :


Déterminez la tension U_{a} .

Champ « Remarque optionnelle » : entrez une remarque optionnelle.

Note :

Utilisez le instrument virtuel!

Champ « Texte » : entrez la phrase de la réponse avec l'espace réservé à la valeur de mesure.

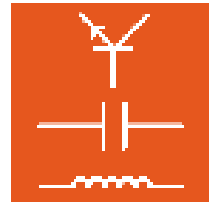
Texte: 

Tension $U_A =$

Générez l'espace réservé en cliquant sur le symbole de champ.



Une fenêtre s'ouvre, permettant d'entrer la bonne réponse pour l'espace réservé. Il est possible de définir des espaces réservés pour des textes, des valeurs et des étendues de valeurs. Dans notre exemple, la bonne solution est l'étendue de valeurs entre 4 et 6. Cliquez sur « OK » pour insérer l'espace réservé dans la réponse.



Texte à trous

Comparaison de textes

Texte : Ignorer la casse

Comparaison de valeurs

Valeur : Tolérance :

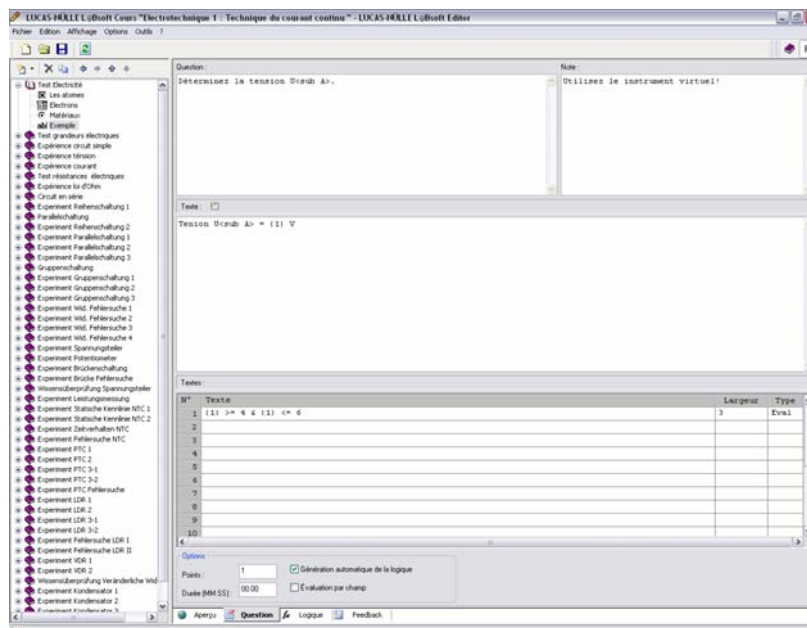
Plage de valeurs

\geq ET \leq

$>$ ET $<$

Largeur de champ :

Générée automatiquement, la logique pour l'évaluation de l'espace réservé est affichée en bas dans le tableau.



Question: Déterminez la tension Ucab A+.

Note: Utilisez le instrument virtuel!

Texte:

Tension Ucab A+ = (1) V

SI	Texte	Largeur	Type
1	(1) \geq 4 & (2) \leq 6	3	Eval
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			

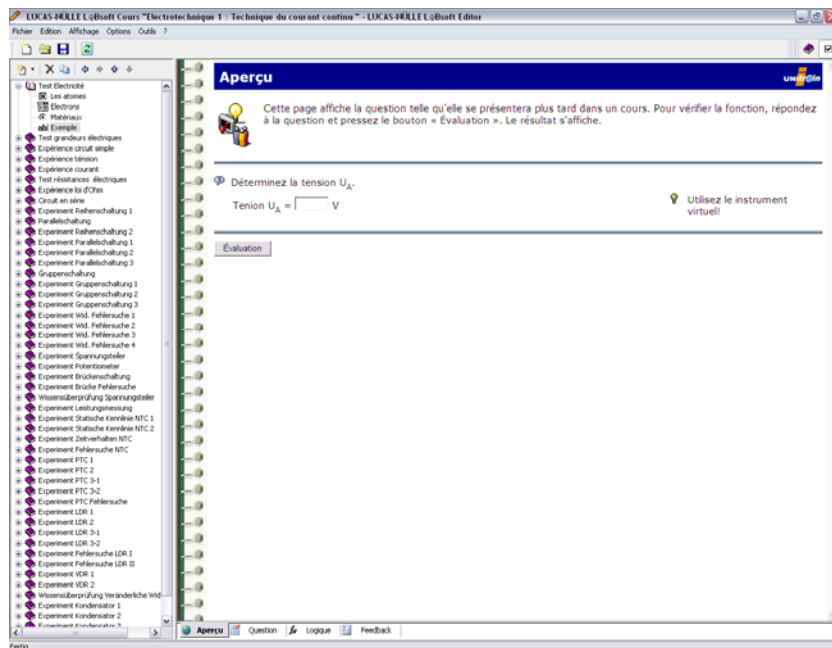
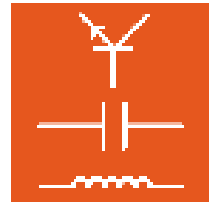
Options: Génération automatique de la logique

Pièce: Évaluation par champ

Durée (MM:SS): 00:00 Évaluation par champ

Finir

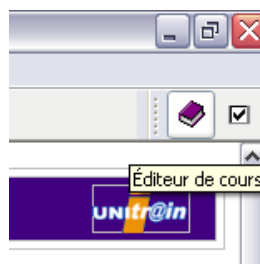
Passez à la vue « Aperçu » pour tester la nouvelle question. Entrez différentes valeurs dans le champ de saisie de la question et cliquez sur le bouton d'évaluation.




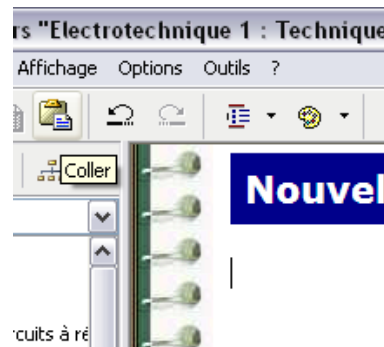
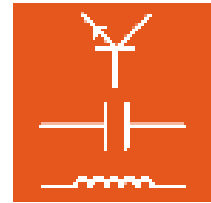
Enregistrez la nouvelle question en cliquant sur le symbole de disquette dans la barre d'icônes ou en utilisant la commande « Enregistrer » dans le menu « Fichier ». Ensuite, il vous faut encore copier la question dans le cours. Dans la vue « Aperçu », utilisez le symbole « Copier » dans la barre de menus au-dessus de l'arborescence.



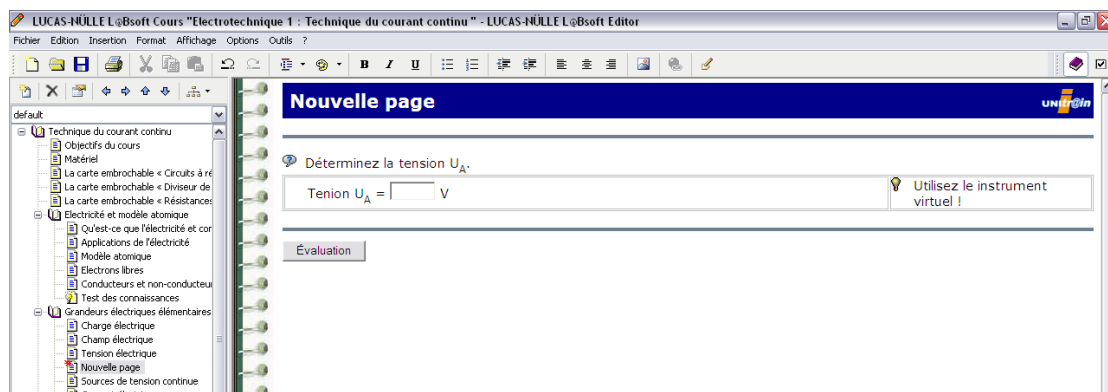
Ensuite, passez de l'affichage du Questionneur à celui de l'Éditeur.




Positionnez le curseur à l'emplacement souhaité dans la page du cours et insérez la question en cliquant sur le bouton « Coller » .

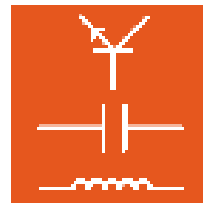


La question apparaît à la position souhaitée de la page du cours.



Enregistrez vos modifications avec la commande « Enregistrer » (menu « Fichier » ou symbole « Enregistrer »  dans la barre d'icônes).

Vous trouverez une description détaillée des fonctions et des types de questions du Questionneur dans l'aide de l'Éditeur (**menu Aide / Thèmes de l'aide / Questionneur /**



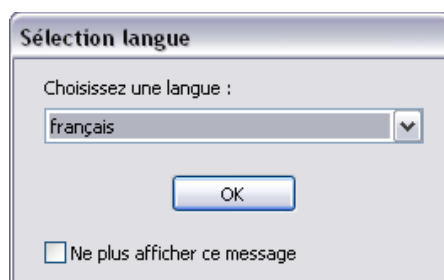
4. Le Reporter

Le programme LabSoft Reporter permet de suivre confortablement l'avancement des utilisateurs dans les différents cours. Le Reporter offre des fonctions de recherche poussées qui permettent différentes évaluations pour les groupes, différents utilisateurs ou cours.

4.1 Démarrage


Démarrez le Reporter en cliquant sur le bouton « Démarrer » de la barre des tâches Windows. Si vous n'avez pas modifié au cours de l'installation le réglage pour le symbole du programme, vous trouverez celui-ci sous

Démarrer → Programmes → LabSoft → Reporter

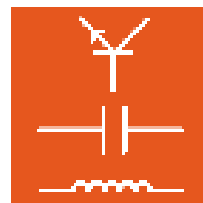


Dans le champ déroulant, sélectionnez la langue de votre choix pour le programme et cliquez sur « OK ».

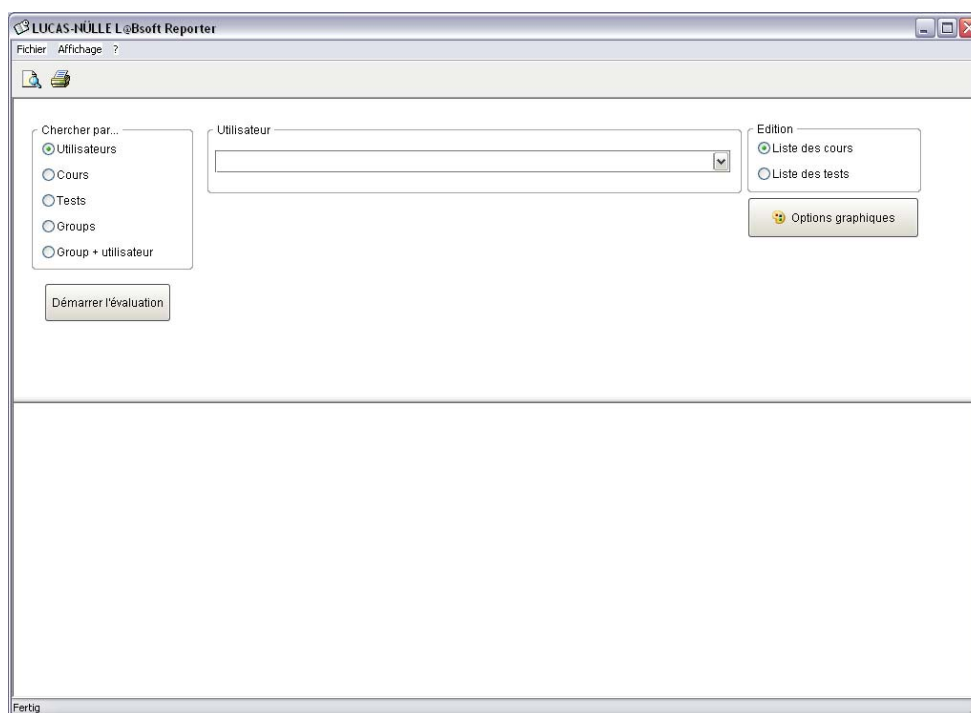
Remarque : vous pouvez désactiver la fenêtre pour la sélection de la langue en cliquant sur le bouton « Ne plus afficher ce message ». Le Reporter est alors toujours démarré dans la langue réglée. Pour activer de nouveau la fenêtre, vous devez maintenir la touche « Shift » pressée pendant le démarrage.


 **Remarque importante** : le Reporter n'est démarré que si le dongle USB fourni est enfiché dans l'un des ports USB de l'ordinateur. Sans le dongle USB, le programme ne démarre pas et le message d'erreur suivant s'affiche :






La page d'accueil de LabSoft Reporter est divisée en deux zones principales. La partie du haut permet de sélectionner les critères de recherche, l'évaluation souhaitée ainsi que l'affichage. Avec le bouton « Démarrer l'évaluation », l'évaluation choisie est démarrée et le Reporter rassemble les données nécessaires. La partie du bas affiche ensuite les données déterminées.



 **Remarque importante** : l'évaluation n'est accessible qu'aux utilisateurs répertoriés. Il s'agit des utilisateurs qui sont répertoriés dans la rubrique « Utilisateurs » de LabSoft Manager (cf. chapitre 5.4 LabSoft Manager, rubrique « Utilisateurs »).

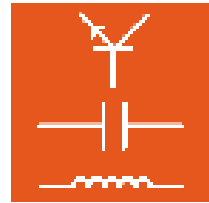
 **Remarque importante** : en présence de volumes de données importants (évaluations pour de nombreux cours ou utilisateurs), vous devez patienter quelque temps avant que l'évaluation ne soit affichée.

Critères de recherche pour l'évaluation :

Rechercher des utilisateurs : les résultats affichés portent sur tous les cours ou tests d'un utilisateur. L'utilisateur peut être sélectionné dans le menu déroulant qui contient tous les utilisateurs répertoriés.

Rechercher des groupes : les résultats affichés portent sur un cours ou test d'un groupe. Le groupe peut être sélectionné dans le menu déroulant qui contient tous les groupes répertoriés.

Recherche de groupes et d'utilisateurs : les résultats affichés portent sur un cours ou test d'un utilisateur. Un groupe est d'abord sélectionné dans un menu déroulant. Ensuite, seuls sont affichés les utilisateurs du groupe sélectionné.



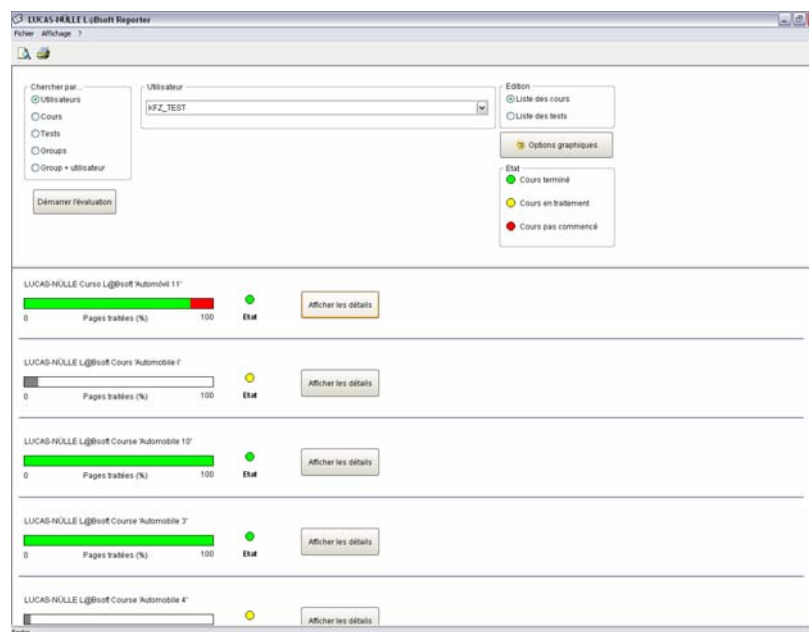
Rechercher des cours : les résultats affichés portent sur un cours de tous les utilisateurs ou groupes d'utilisateurs répertoriés. Le cours peut être sélectionné dans le menu déroulant qui contient tous les cours répertoriés.

Rechercher des tests : les résultats affichés portent sur un test de tous les utilisateurs ou groupes d'utilisateurs répertoriés. Le test peut être sélectionné dans le menu déroulant qui contient tous les tests répertoriés.

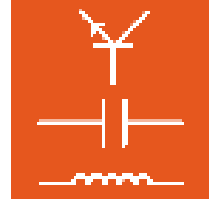
Remarque : pour qu'ils soient affichés dans le menu déroulant, les tests doivent être répertoriés dans la rubrique « Test » de LabSoft Manager.

4.2 Exemples d'affichage des résultats

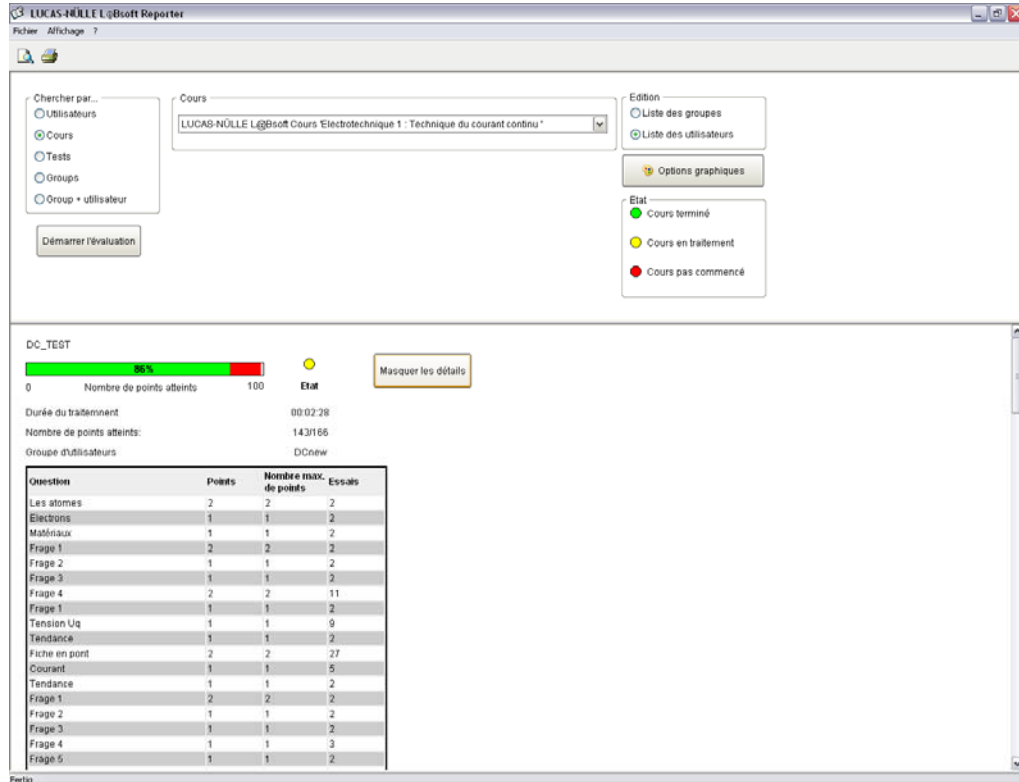
Rechercher des utilisateurs, affichage de la liste des cours :



Cette évaluation présente l'état d'avancement du cours. La barre indique le pourcentage de pages visitées dans le cours. La barre s'affiche en gris si l'utilisateur n'a répondu à aucune question du cours, en vert pour les réponses correctes et en rouge pour les réponses fausses. Cliquez sur le bouton « Afficher le détails » pour visualiser le temps total passé dans le cours ainsi que le nombre total de réponses correctes ou fausses.



Rechercher des cours, affichage de la liste des utilisateurs



The screenshot shows the 'LUCAS-NÜLLE L@Soft Reporter' window. The 'Cours' dropdown is set to 'LUCAS-NÜLLE L@Soft Cours 'Electrotechnique 1 : Technique du courant continu''. The 'Etat' section shows 'Cours en traitement' (yellow dot). A progress bar indicates 85% completion. Below the progress bar, the following statistics are displayed:

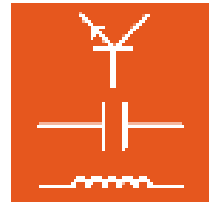
- Durée du traitement: 00:02:28
- Nombre de points atteints: 143/166
- Groupe d'utilisateurs: DCNew

Question	Points	Nombre max. de points	Essais
Les atomes	2	2	2
Electrons	1	1	2
Matériaux	1	1	2
Frage 1	2	2	2
Frage 2	1	1	2
Frage 3	1	1	2
Frage 4	2	2	11
Frage 1	1	1	2
Tension Uq	1	1	9
Tendance	1	1	2
Fiche en pont	2	2	27
Courant	1	1	5
Tendance	1	1	2
Frage 1	2	2	2
Frage 2	1	1	2
Frage 3	1	1	2
Frage 4	1	1	3
Frage 5	1	1	2

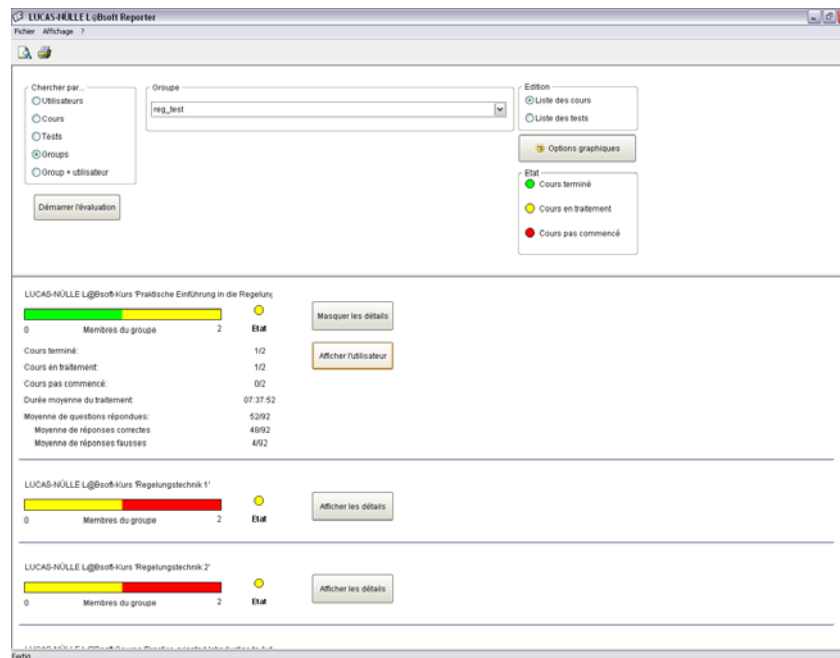
Cette évaluation présente l'état d'avancement du cours sélectionné pour tous les utilisateurs répertoriés pour ce cours. La barre indique le pourcentage de points obtenus après la réponse aux questions du cours complet. Cliquez sur le bouton « Afficher le détails » pour visualiser le nombre de points obtenus ainsi que le nombre de répétitions pour chaque question évaluée du cours.



Remarque importante : cette évaluation n'est accessible que pour les cours contenant des questions évaluables (c'est le cas pour tous les cours UniTrain-I récents). Exemples de cours qui ne propose pas d'évaluation : « Technique numérique » ou « Électronique ». Dans ces cas, une évaluation est néanmoins possible avec l'affichage du groupe d'utilisateurs. Le bouton « Afficher les utilisateurs » permet ainsi de déterminer le temps de traitement et l'avancement des différents utilisateurs.



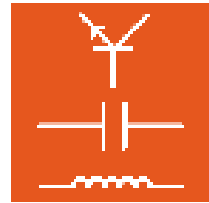
Rechercher des groupes, affichage de la liste des cours



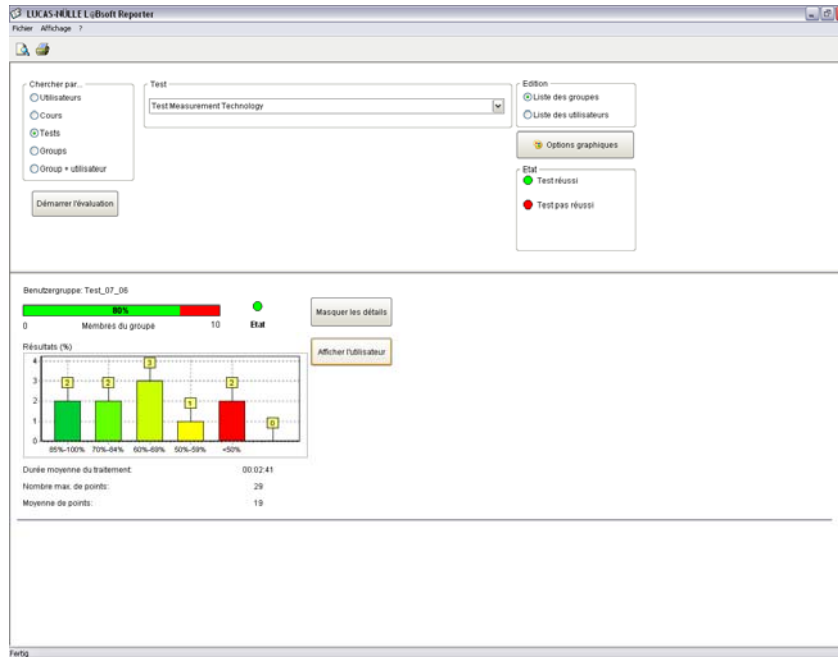
The screenshot shows the 'LUCAS-NÜLLE LabSoft Reporter' window. It features a search section on the left with radio buttons for 'Utilisateurs', 'Cours', 'Tests', 'Groupes', and 'Groupe + utilisateur'. A 'Groupe' dropdown menu is set to 'fig_test'. On the right, there are options for 'Edition' (Liste des cours, Liste des tests), 'Options graphiques', and 'Etat' (Cours terminé, Cours en traitement, Cours pas commencé). Below the search section, there are three course entries, each with a progress bar and a 'Etat' indicator.

Cours	État	Membres du groupe	Statut
LUCAS-NÜLLE Lg@soft-Kurs 'Praktische Einführung in die Regelung'	●	2	Masquer les détails
Cours terminé		1/2	Afficher l'utilisateur
Cours en traitement		1/2	
Cours pas commencé		0/2	
Durée moyenne du traitement		07:37:52	
Moyenne de questions répondues		5292	
Moyenne de réponses correctes		4892	
Moyenne de réponses fausses		492	
LUCAS-NÜLLE Lg@soft-Kurs 'Regelungstechnik 1'	●	2	Afficher les détails
LUCAS-NÜLLE Lg@soft-Kurs 'Regelungstechnik 2'	●	2	Afficher les détails

Cette évaluation offre une vue d'ensemble rapide sur l'avancement d'un groupe (classe). Pour chaque cours, elle visualise l'état d'avancement de tous les membres du groupe sélectionné. La barre indique l'avancement de chaque membre du groupe avec différentes couleurs (rouge = pas commencé, jaune = en traitement, vert = terminé). Le bouton « Afficher les détails » permet d'afficher des moyennes ainsi que les données pour les différents utilisateurs du groupe (bouton « Afficher les utilisateurs »).



Rechercher des tests, affichage de la liste des groupes



Cette évaluation offre une vue d'ensemble rapide sur le résultat du test d'un groupe (classe). Le diagramme en barres indique combien de participants ont réussi (vert) ou non (rouge) le test. Le bouton « Afficher les détails » affiche les résultats du test sous forme de diagramme à colonnes. Les colonnes indiquent combien de participants au test se situent dans une zone de résultat définie. Le bouton « Afficher les utilisateurs » indique pour tous les participants les résultats de chaque question du test.

Benutzergruppe: Test_07_06

90% Membres du groupe 10 Etat

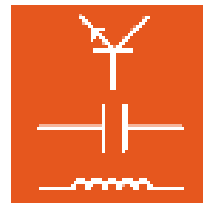
Masquer les détails

Masquer l'utilisateur

Karl Klausur

Durée du traitement: 00:04:16
Nombre de points atteints: 25/29

Question	Points	Nombre max de points	Essais
Voltage	0	1	5
Analogue instruments	3	3	1
Failure limits	1	1	1
Properties moving coil	1	1	1
Properties moving iron	1	1	1
Display	3	3	1
Usage	0	1	5
Resistance	1	1	1
Ranges	1	1	1
Definition S	0	2	5
Reactive power	3	3	1
R	1	1	1
P	1	1	1
S	1	1	1
DUT	1	1	1
Value	2	2	1



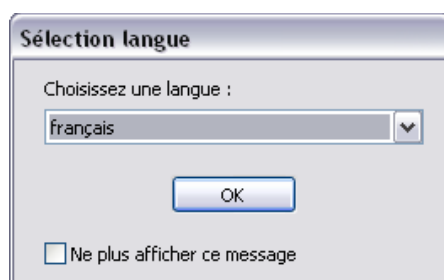
5. Le Manager

Le programme LabSoft Manager permet de configurer et de gérer l'installation de LabSoft sur l'ordinateur ou dans le réseau local. Il est possible de créer, de modifier ou de supprimer des utilisateurs, des groupes, des cours ou des tests. Pour les groupes (classes), des programmes de cours individuels peuvent être regroupés.

5.1 Démarrage

Démarrez le Manager en cliquant sur le bouton « Démarrer » de la barre des tâches Windows. Si vous n'avez pas modifié au cours de l'installation le réglage pour le symbole du programme, vous trouverez celui-ci sous

Démarrer → Programmes → LabSoft → Manager



Dans le champ déroulant, sélectionnez la langue de votre choix pour le programme et cliquez sur « OK ».

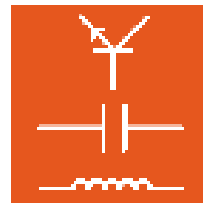
Remarque : vous pouvez désactiver la fenêtre pour la sélection de la langue en cliquant sur le bouton « Ne plus afficher ce message ». Le Manager est alors toujours démarré dans la langue réglée. Pour activer de nouveau la fenêtre, vous devez maintenir la touche « Shift » pressée pendant le démarrage.



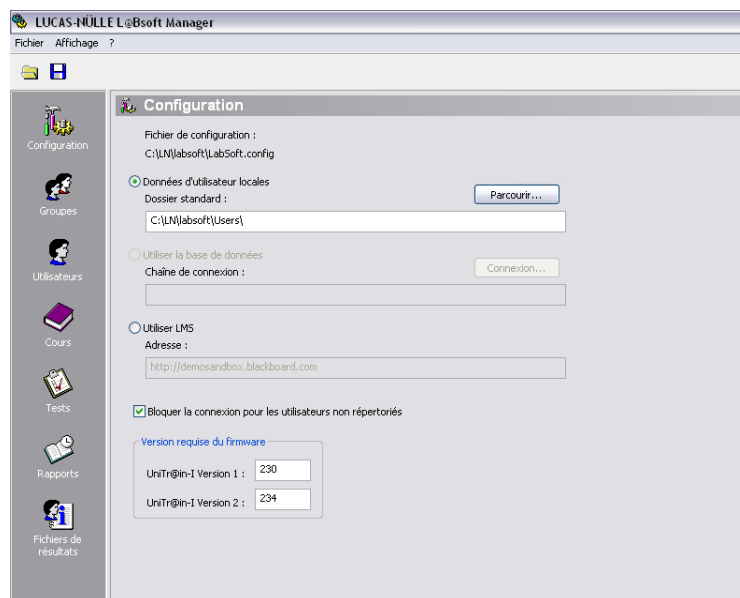
Remarque importante : le Manager n'est démarré avec toutes ses fonctions que si le dongle USB fourni est enfiché dans l'un des ports USB de l'ordinateur. Sans le dongle USB, le programme démarre sans les rubriques « Rapports » et « Fichiers de résultats ».



L'interface du LabSoft Manager est divisée en sept rubriques qui peuvent être sélectionnées à l'aide des symboles à gauche de l'écran ou dans le menu « Affichage ». Lorsque le LabSoft Manager est démarré, la rubrique « Configuration » s'affiche.

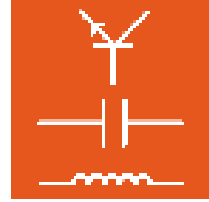


5.2 Rubrique « Configuration »

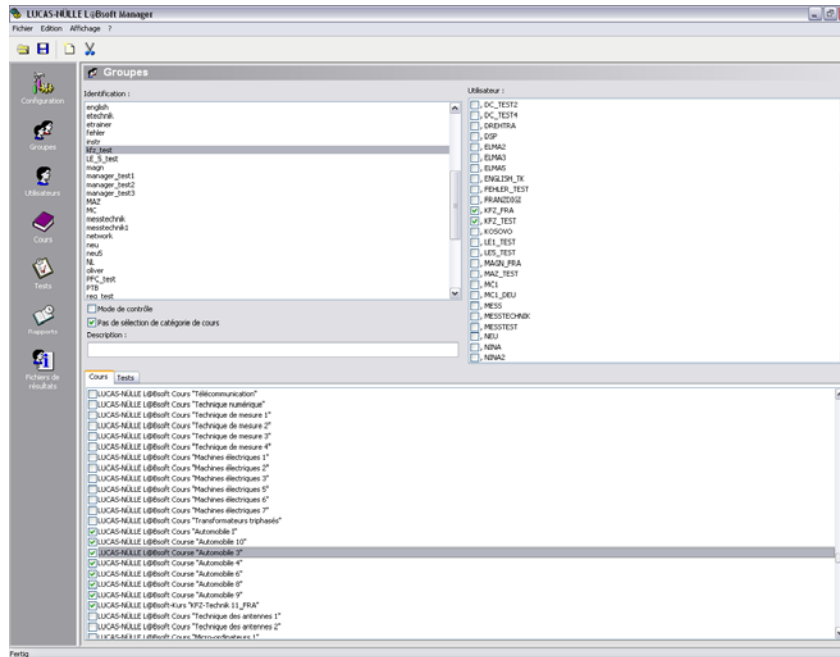


La rubrique « Configuration » permet de régler les paramètres fondamentaux de LabSoft.


- **Fichier de configuration** indique le fichier de configuration actuel de LabSoft. Il contient les réglages de LabSoft. L'option de menu « Ouvrir le fichier » permet de sélectionner un autre fichier de configuration.
- **Données d'utilisateur locales** détermine le répertoire par défaut pour l'enregistrement des données des utilisateurs. Le bouton « Parcourir » permet de modifier ce dossier (cf. rubrique « Utilisateurs »). Vous pouvez choisir un lecteur quelconque à l'intérieur du réseau local.
- **Utiliser LMS** permet une gestion externe des données des cours et des utilisateurs par un gestionnaire d'apprentissage LMS (Learning Management System).
- **Bloquer la connexion pour les utilisateurs non répertoriés** n'autorise le démarrage de LabSoft qu'aux utilisateurs répertoriés dans la rubrique « Utilisateurs » du LabSoft Manager. Activez cette option pour ne permettre le démarrage de LabSoft qu'à des utilisateurs répertoriés.
- **Version requise du firmware** indique le firmware de l'interface requis pour l'exploitation de la version actuelle de LabSoft.




5.3 Rubrique « Groupes »

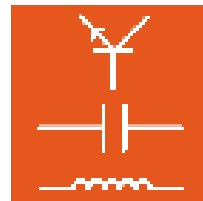


La rubrique « Groupes » permet l'édition des groupes.


- **Créer un nouveau groupe** Créez un nouveau groupe en cliquant sur le symbole « Nouveau »  dans la barre d'icônes. Une nouvelle fenêtre s'affiche, permettant de saisir le nom du nouveau groupe. Cliquez sur « OK » pour créer le nouveau groupe. Le nouveau groupe apparaît alors dans le champ « Identification ».

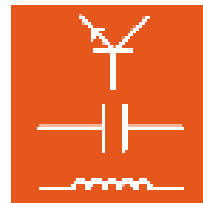
Remarque : le groupe « ALL » est un groupe prédéfini. Tous les cours installés sont assignés par défaut à ce groupe.

- **Supprimer un groupe existant** Avec la souris, marquez dans le champ « Identification » le groupe que vous souhaitez supprimer et cliquez ensuite sur le symbole « Supprimer »  dans la barre d'icônes.
- **Assigner des cours / tests à un groupe** Marquez dans le champ « Identification » le groupe auquel seront assignés les cours ou les tests, puis sélectionnez dans le champ « Cours / Tests » les cours que vous désirez assigner à ce groupe.
- **Assigner des utilisateurs à un groupe** Marquez dans le champ « Identification » le groupe auquel seront assignés les utilisateurs, puis sélectionnez dans le champ « Utilisateurs » les utilisateurs que vous désirez assigner à ce groupe.

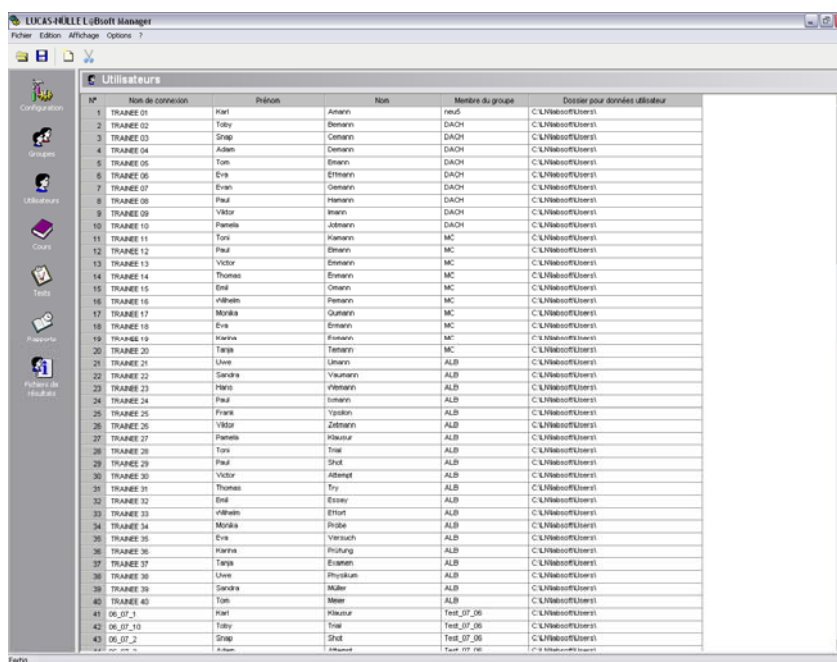


Remarque : les utilisateurs peuvent également être assignés à un groupe dans la rubrique « Utilisateurs ».

- **Mode de contrôle** est désactivé par défaut. Dans ce cas, tous les cours répertoriés pour le groupe sont affichés. Activez cette option pour effectuer un test (contrôle) dans LabSoft. Si le mode de contrôle est activé, les tests répertoriés pour un groupe s'affichent dans LabSoft et la navigation est restreinte.
- **Pas de sélection de catégorie de cours** permet d'afficher simultanément les cours de différentes catégories dans l'arborescence de LabSoft. Si la fonction est désactivée (par défaut), seuls sont affichés dans l'arborescence de LabSoft les cours d'une même catégorie. Pour basculer entre les catégories, utilisez le symbole  dans la barre d'icônes.





5.4 Rubrique « Utilisateurs »



N°	Nom de connexion	Start	Prénom	Nom	Membre du groupe	Dossier pour données utilisateur
1	TRANEE 01	Mark	Amann	neuf	C:\Nebosoft\Users	
2	TRANEE 02	Toby	Bemann	DAOH	C:\Nebosoft\Users	
3	TRANEE 03	Snag	Gemann	DAOH	C:\Nebosoft\Users	
4	TRANEE 04	Adam	Gemann	DAOH	C:\Nebosoft\Users	
5	TRANEE 05	Toni	Emann	DAOH	C:\Nebosoft\Users	
6	TRANEE 06	Eve	Emann	DAOH	C:\Nebosoft\Users	
7	TRANEE 07	Evan	Gemann	DAOH	C:\Nebosoft\Users	
8	TRANEE 08	Paul	Hemann	DAOH	C:\Nebosoft\Users	
9	TRANEE 09	Victor	Emann	DAOH	C:\Nebosoft\Users	
10	TRANEE 10	Paralle	Zemann	DAOH	C:\Nebosoft\Users	
11	TRANEE 11	Toni	Kemann	MC	C:\Nebosoft\Users	
12	TRANEE 12	Paul	Emann	MC	C:\Nebosoft\Users	
13	TRANEE 13	Victor	Emann	MC	C:\Nebosoft\Users	
14	TRANEE 14	Thomas	Emann	MC	C:\Nebosoft\Users	
15	TRANEE 15	Esti	Gemann	MC	C:\Nebosoft\Users	
16	TRANEE 16	chibell	Pemann	MC	C:\Nebosoft\Users	
17	TRANEE 17	Morla	Gemann	MC	C:\Nebosoft\Users	
18	TRANEE 18	Eve	Emann	MC	C:\Nebosoft\Users	
19	TRANEE 19	Marla	Emann	MC	C:\Nebosoft\Users	
20	TRANEE 20	Tanja	Temann	MC	C:\Nebosoft\Users	
21	TRANEE 21	Uwe	Uemann	ALB	C:\Nebosoft\Users	
22	TRANEE 22	Sandra	Vuemann	ALB	C:\Nebosoft\Users	
23	TRANEE 23	Paul	Wemann	ALB	C:\Nebosoft\Users	
24	TRANEE 24	Paul	Emann	ALB	C:\Nebosoft\Users	
25	TRANEE 25	Frank	Yemann	ALB	C:\Nebosoft\Users	
26	TRANEE 26	Victor	Zemann	ALB	C:\Nebosoft\Users	
27	TRANEE 27	Paralle	Kemann	ALB	C:\Nebosoft\Users	
28	TRANEE 28	Toni	Emann	ALB	C:\Nebosoft\Users	
29	TRANEE 29	Paul	Shot	ALB	C:\Nebosoft\Users	
30	TRANEE 30	Victor	Albenn	ALB	C:\Nebosoft\Users	
31	TRANEE 31	Thomas	Try	ALB	C:\Nebosoft\Users	
32	TRANEE 32	Esti	Emann	ALB	C:\Nebosoft\Users	
33	TRANEE 33	Wilhelm	Emann	ALB	C:\Nebosoft\Users	
34	TRANEE 34	Morla	Probe	ALB	C:\Nebosoft\Users	
35	TRANEE 35	Eve	Versuch	ALB	C:\Nebosoft\Users	
36	TRANEE 36	Marla	Prüfung	ALB	C:\Nebosoft\Users	
37	TRANEE 37	Tanja	Emann	ALB	C:\Nebosoft\Users	
38	TRANEE 38	Uwe	Physikum	ALB	C:\Nebosoft\Users	
39	TRANEE 39	Sandra	Müller	ALB	C:\Nebosoft\Users	
40	TRANEE 40	Tom	Meer	ALB	C:\Nebosoft\Users	
41	DE_OT_1	Mark	Kemann	Test_OT_06	C:\Nebosoft\Users	
42	DE_OT_19	Toby	Emann	Test_OT_06	C:\Nebosoft\Users	
43	DE_OT_2	Snag	Shot	Test_OT_06	C:\Nebosoft\Users	
44	DE_OT_3	Adam	Emann	Test_OT_06	C:\Nebosoft\Users	

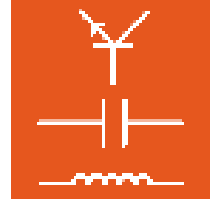
La rubrique « Utilisateurs » permet l'édition des utilisateurs.


- **Créer un nouvel utilisateur** Répertoriez pour LabSoft un nouvel utilisateur en cliquant sur le symbole « Nouveau »  dans la barre d'icônes. Une nouvelle fenêtre s'affiche, permettant de saisir le nom du nouvel utilisateur. Cliquez sur « OK » pour créer le nouvel utilisateur. Le nouvel utilisateur apparaît alors dans la liste des utilisateurs. Ensuite, assignez l'utilisateur à un groupe et déterminez le répertoire où seront enregistrées ses données. En option, tapez le nom et le prénom de l'utilisateur.
- **Supprimer un utilisateur existant** Avec la souris, marquez dans la liste la ligne de l'utilisateur que vous souhaitez supprimer et cliquez ensuite sur le symbole « Supprimer »  dans la barre d'icônes.

Remarque : cliquez avec la souris sur le champ « N° » au début d'une ligne pour marquer toute la ligne.

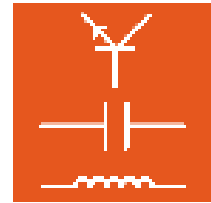


Remarque importante : si un utilisateur oublie son mot de passe, vous pouvez supprimer celui-ci dans cette rubrique. Avec la souris, marquez un utilisateur en cliquant sur le champ « N° » au début de la ligne et sélectionnez « Supprimer le mot de passe » dans le menu « Options ». Le mot de passe de l'utilisateur est supprimé. Lorsqu'il démarrera LabSoft la prochaine fois, l'utilisateur sera invité à saisir un nouveau mot de passe.

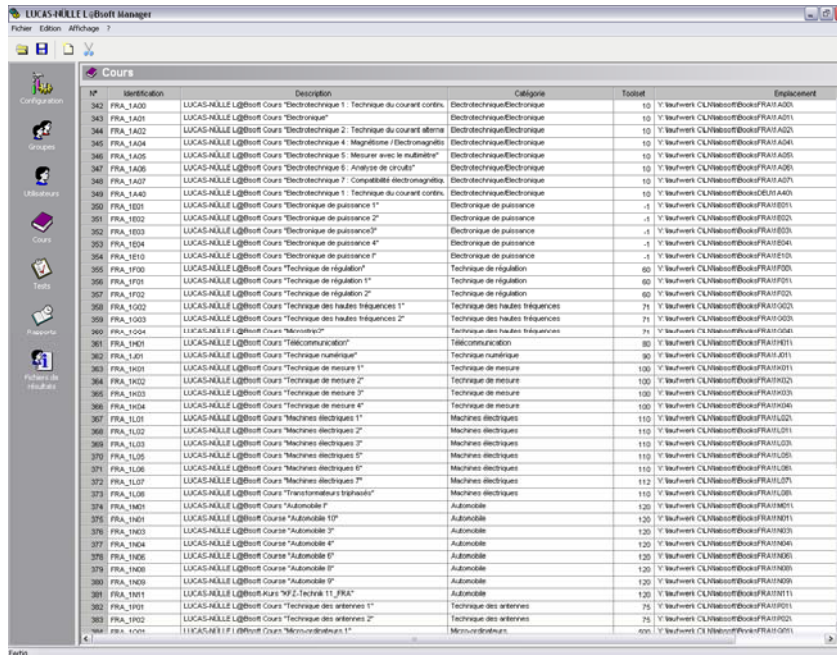


- **Colonne « Membre du groupe »** Un double-clic dans la cellule ouvre un menu déroulant contenant les groupes existants. Dans le menu, sélectionnez le groupe auquel l'utilisateur doit être assigné.
- **Colonne « Dossier pour données utilisateur »** Un double-clic sur la cellule ouvre le bouton  permettant de choisir le dossier. Cliquez sur le bouton et sélectionnez le dossier pour les données d'utilisateur.

Remarque : vous pouvez également copier un répertoire complet dans la cellule.




5.5 Rubrique « Cours »




N°	Identification	Description	Catégorie	Totalité	Emplacement
342	FRA_1A02	LUCAS-NÜLLE L'igibout Cours "Electrotechnique 1: Technique du courant continu"	Electrotechnique/Electronique	10	Y:\baufwerk\CL\Nilssoft\Book\FRA1A02
343	FRA_1A01	LUCAS-NÜLLE L'igibout Cours "Electrotechnique"	Electrotechnique/Electronique	10	Y:\baufwerk\CL\Nilssoft\Book\FRA1A01
344	FRA_1A02	LUCAS-NÜLLE L'igibout Cours "Electrotechnique 2: Technique du courant alternatif"	Electrotechnique/Electronique	10	Y:\baufwerk\CL\Nilssoft\Book\FRA1A02
345	FRA_1A04	LUCAS-NÜLLE L'igibout Cours "Electrotechnique 4: Mesure / Electronique"	Electrotechnique/Electronique	10	Y:\baufwerk\CL\Nilssoft\Book\FRA1A04
346	FRA_1A05	LUCAS-NÜLLE L'igibout Cours "Electrotechnique 5: Mesure avec le multimètre"	Electrotechnique/Electronique	10	Y:\baufwerk\CL\Nilssoft\Book\FRA1A05
347	FRA_1A06	LUCAS-NÜLLE L'igibout Cours "Electrotechnique 6: Analyse de circuits"	Electrotechnique/Electronique	10	Y:\baufwerk\CL\Nilssoft\Book\FRA1A06
348	FRA_1A07	LUCAS-NÜLLE L'igibout Cours "Electrotechnique 7: Compatibilité électromagnétique"	Electrotechnique/Electronique	10	Y:\baufwerk\CL\Nilssoft\Book\FRA1A07
349	FRA_1A40	LUCAS-NÜLLE L'igibout Cours "Electrotechnique 1: Technique du courant continu"	Electrotechnique/Electronique	10	Y:\baufwerk\CL\Nilssoft\Book\DEU1A40
350	FRA_1E01	LUCAS-NÜLLE L'igibout Cours "Electronique de puissance 1"	Electronique de puissance	-1	Y:\baufwerk\CL\Nilssoft\Book\FRA1E01
351	FRA_1E02	LUCAS-NÜLLE L'igibout Cours "Electronique de puissance 2"	Electronique de puissance	-1	Y:\baufwerk\CL\Nilssoft\Book\FRA1E02
352	FRA_1E03	LUCAS-NÜLLE L'igibout Cours "Electronique de puissance 3"	Electronique de puissance	-1	Y:\baufwerk\CL\Nilssoft\Book\FRA1E03
353	FRA_1E04	LUCAS-NÜLLE L'igibout Cours "Electronique de puissance 4"	Electronique de puissance	-1	Y:\baufwerk\CL\Nilssoft\Book\FRA1E04
354	FRA_1E10	LUCAS-NÜLLE L'igibout Cours "Electronique de puissance 7"	Electronique de puissance	-1	Y:\baufwerk\CL\Nilssoft\Book\FRA1E10
355	FRA_1F00	LUCAS-NÜLLE L'igibout Cours "Technique de régulation"	Technique de régulation	60	Y:\baufwerk\CL\Nilssoft\Book\FRA1F00
356	FRA_1F01	LUCAS-NÜLLE L'igibout Cours "Technique de régulation 1"	Technique de régulation	60	Y:\baufwerk\CL\Nilssoft\Book\FRA1F01
357	FRA_1F02	LUCAS-NÜLLE L'igibout Cours "Technique de régulation 2"	Technique de régulation	60	Y:\baufwerk\CL\Nilssoft\Book\FRA1F02
358	FRA_1G02	LUCAS-NÜLLE L'igibout Cours "Technique des hautes fréquences 1"	Technique des hautes fréquences	71	Y:\baufwerk\CL\Nilssoft\Book\FRA1G02
359	FRA_1G03	LUCAS-NÜLLE L'igibout Cours "Technique des hautes fréquences 2"	Technique des hautes fréquences	71	Y:\baufwerk\CL\Nilssoft\Book\FRA1G03
360	FRA_1G04	LUCAS-NÜLLE L'igibout Cours "Technique des hautes fréquences 3"	Technique des hautes fréquences	71	Y:\baufwerk\CL\Nilssoft\Book\FRA1G04
361	FRA_1H01	LUCAS-NÜLLE L'igibout Cours "Télécommunication"	Télécommunication	80	Y:\baufwerk\CL\Nilssoft\Book\FRA1H01
362	FRA_1J01	LUCAS-NÜLLE L'igibout Cours "Technique numérique"	Technique numérique	90	Y:\baufwerk\CL\Nilssoft\Book\FRA1J01
363	FRA_1K01	LUCAS-NÜLLE L'igibout Cours "Technique de mesure 1"	Technique de mesure	100	Y:\baufwerk\CL\Nilssoft\Book\FRA1K01
364	FRA_1K02	LUCAS-NÜLLE L'igibout Cours "Technique de mesure 2"	Technique de mesure	100	Y:\baufwerk\CL\Nilssoft\Book\FRA1K02
365	FRA_1K03	LUCAS-NÜLLE L'igibout Cours "Technique de mesure 3"	Technique de mesure	100	Y:\baufwerk\CL\Nilssoft\Book\FRA1K03
366	FRA_1K04	LUCAS-NÜLLE L'igibout Cours "Technique de mesure 4"	Technique de mesure	100	Y:\baufwerk\CL\Nilssoft\Book\FRA1K04
367	FRA_1L01	LUCAS-NÜLLE L'igibout Cours "Machines électriques 1"	Machines électriques	110	Y:\baufwerk\CL\Nilssoft\Book\FRA1L01
368	FRA_1L02	LUCAS-NÜLLE L'igibout Cours "Machines électriques 2"	Machines électriques	110	Y:\baufwerk\CL\Nilssoft\Book\FRA1L02
369	FRA_1L03	LUCAS-NÜLLE L'igibout Cours "Machines électriques 3"	Machines électriques	110	Y:\baufwerk\CL\Nilssoft\Book\FRA1L03
370	FRA_1L05	LUCAS-NÜLLE L'igibout Cours "Machines électriques 5"	Machines électriques	110	Y:\baufwerk\CL\Nilssoft\Book\FRA1L05
371	FRA_1L06	LUCAS-NÜLLE L'igibout Cours "Machines électriques 6"	Machines électriques	110	Y:\baufwerk\CL\Nilssoft\Book\FRA1L06
372	FRA_1L07	LUCAS-NÜLLE L'igibout Cours "Machines électriques 7"	Machines électriques	112	Y:\baufwerk\CL\Nilssoft\Book\FRA1L07
373	FRA_1L08	LUCAS-NÜLLE L'igibout Cours "Transformateurs triphasés"	Machines électriques	110	Y:\baufwerk\CL\Nilssoft\Book\FRA1L08
374	FRA_1M01	LUCAS-NÜLLE L'igibout Cours "Automobile 1"	Automobile	120	Y:\baufwerk\CL\Nilssoft\Book\FRA1M01
375	FRA_1M01	LUCAS-NÜLLE L'igibout Cours "Automobile 1P"	Automobile	120	Y:\baufwerk\CL\Nilssoft\Book\FRA1M01
376	FRA_1M03	LUCAS-NÜLLE L'igibout Cours "Automobile 3"	Automobile	120	Y:\baufwerk\CL\Nilssoft\Book\FRA1M03
377	FRA_1M04	LUCAS-NÜLLE L'igibout Cours "Automobile 4"	Automobile	120	Y:\baufwerk\CL\Nilssoft\Book\FRA1M04
378	FRA_1M05	LUCAS-NÜLLE L'igibout Cours "Automobile 5"	Automobile	120	Y:\baufwerk\CL\Nilssoft\Book\FRA1M05
379	FRA_1M09	LUCAS-NÜLLE L'igibout Cours "Automobile 9"	Automobile	120	Y:\baufwerk\CL\Nilssoft\Book\FRA1M09
380	FRA_1M09	LUCAS-NÜLLE L'igibout Cours "Automobile 9"	Automobile	120	Y:\baufwerk\CL\Nilssoft\Book\FRA1M09
381	FRA_1M11	LUCAS-NÜLLE L'igibout Cours "99 2: Techn 11_1_FRA"	Automobile	120	Y:\baufwerk\CL\Nilssoft\Book\FRA1M11
382	FRA_1M11	LUCAS-NÜLLE L'igibout Cours "Technique des antennes 1"	Technique des antennes	75	Y:\baufwerk\CL\Nilssoft\Book\FRA1M11
383	FRA_1M12	LUCAS-NÜLLE L'igibout Cours "Technique des antennes 2"	Technique des antennes	75	Y:\baufwerk\CL\Nilssoft\Book\FRA1M12
384	FRA_1O01	LUCAS-NÜLLE L'igibout Cours "Microordinateurs 1"	Microordinateurs	400	Y:\baufwerk\CL\Nilssoft\Book\FRA1O01

La rubrique « Cours » permet de répertorier ou de supprimer des cours pour LabSoft.

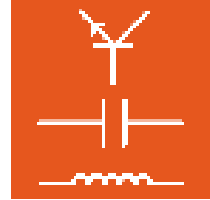
- Créer un nouveau cours** Créez un nouveau cours en cliquant sur le symbole « Nouveau »  dans la barre d'icônes. Une nouvelle fenêtre s'affiche, permettant de saisir l'identification du nouveau cours. Cliquez sur « OK » pour créer le nouveau cours. Le nouveau cours apparaît alors dans la liste des cours.


Remarque : les nouveaux cours qui sont installés depuis le CD sont automatiquement répertoriés. Les nouveaux cours qui sont réalisés avec l'Éditeur sont également répertoriés, dans la mesure où la fonction « Répertorier le cours pour LabSoft » est activée (cf. chapitre 3.3 Créer un nouveau cours). Aussi est-il généralement superflu de répertorier manuellement un cours.


- Supprimer un cours existant** Avec la souris, marquez dans la liste la ligne du cours que vous souhaitez supprimer et cliquez ensuite sur le symbole « Supprimer »  dans la barre d'icônes.

Remarque : cliquez avec la souris sur le champ « N° » au début d'une ligne pour marquer toute la ligne.


- Colonne « Identification »** Cette colonne permet de déterminer l'identification du cours. Elle est utilisée en interne par le système pour identifier le cours.

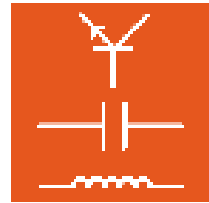


 **Remarque importante** : l'identification du cours n'a plus le droit d'être modifié par la suite, car la fonction correcte du cours n'en serait plus garantie.

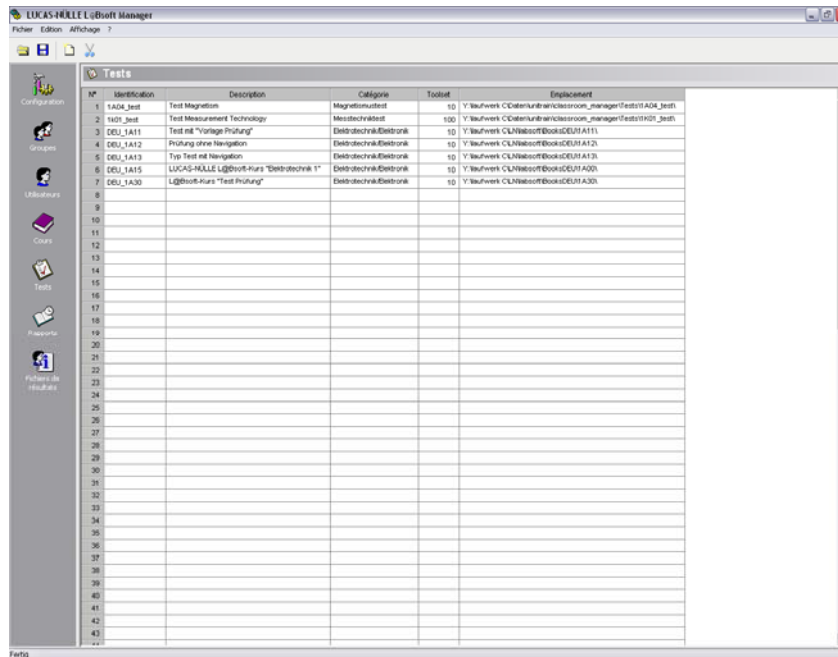
- **Colonne « Description »** Dans cette colonne, déterminez le nom interne pour le cours. Cette description n'apparaît que dans le LabSoft Manager et sert par exemple à identifier le cours dans la rubrique « Groupes ».
- **Colonne « Catégorie »** Cette colonne permet de déterminer la catégorie dans laquelle le cours apparaîtra dans LabSoft.
- **Colonne « Toolset »** Cette colonne affiche le jeu d'instruments virtuels disponibles dans le cours. Vous trouverez une liste des instruments disponibles dans l'aide de LabSoft Manager.
- **Colonne « Répertoire »** Cette colonne permet de déterminer le répertoire où est enregistré le cours. Un double-clic sur la cellule ouvre le bouton  permettant de choisir le répertoire pour l'enregistrement du cours. Cliquez sur le bouton et sélectionnez le répertoire pour les données du cours.

Remarque : vous pouvez également copier un répertoire complet dans la cellule.

 **Remarque importante** : la colonne « Répertoire » décrit le répertoire où est enregistré le fichier IMSmanifest du cours (imsmanifest.xml). Si ce fichier n'est pas disponible à l'emplacement indiqué, le cours ne sera pas affiché dans LabSoft.




5.6 Rubrique « Tests »




N°	Identification	Description	Catégorie	Toolset	Emplacement
1	IADA_test	Test Magneton	Magnetonstest	10	Y:\aufwerk\Cdaten\luc\luc\classroom_manager\tests\IADA_test
2	IA01_test	Test Measurement Technology	Measstechnstest	100	Y:\aufwerk\Cdaten\luc\luc\classroom_manager\tests\IA01_test
3	DEU_1A11	Test mit "Younge-Prüfung"	Detrotechnik\Detronik	10	Y:\aufwerk\CL\Nilssoft\Book\DEU\1A11
4	DEU_1A12	Prüfung ohne Navigation	Detrotechnik\Detronik	10	Y:\aufwerk\CL\Nilssoft\Book\DEU\1A12
5	DEU_1A13	Typ Test mit Navigation	Detrotechnik\Detronik	10	Y:\aufwerk\CL\Nilssoft\Book\DEU\1A13
6	DEU_1A15	LUCAS-NÜLLE LG@soft-Kurs "Detrotechnik 1"	Detrotechnik\Detronik	10	Y:\aufwerk\CL\Nilssoft\Book\DEU\1A00
7	DEU_1A30	LG@soft-Kurs "Test-Prüfung"	Detrotechnik\Detronik	10	Y:\aufwerk\CL\Nilssoft\Book\DEU\1A00
8					
9					
10					
11					
12					
13					
14					
15					
16					
17					
18					
19					
20					
21					
22					
23					
24					
25					
26					
27					
28					
29					
30					
31					
32					
33					
34					
35					
36					
37					
38					
39					
40					
41					
42					
43					
44					

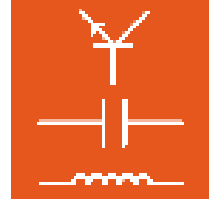
La rubrique « Tests » permet de répertorier ou de supprimer des tests pour LabSoft. Les tests sont répertoriés de la même manière que les cours (cf. 5.4 Cours). Les tests ne sont affichés dans LabSoft que s'ils sont répertoriés pour un groupe et que l'option « Mode de contrôle » est activée pour le groupe (cf. 5.3 Groupes).

- **Créer un nouveau test** Créez un nouveau test en cliquant sur le symbole « Nouveau »  dans la barre d'icônes. Une nouvelle fenêtre s'affiche, permettant de saisir l'identification du nouveau test. Cliquez sur « OK » pour créer le nouveau test. Le nouveau test apparaît alors dans la liste des tests.

Remarque : vous pouvez créer des tests avec l'Éditeur. Les nouveaux tests qui sont réalisés avec l'Éditeur sont également répertoriés, dans la mesure où la fonction « Répertorier le cours pour LabSoft » n'est pas désactivé et que l'option « Répertorier comme contrôle » est activée (cf. chapitre 3.3 Créer un nouveau cours). Aussi est-il généralement superflu de répertorier manuellement un test.

- **Supprimer un test existant** Avec la souris, marquez dans la liste la ligne du test que vous souhaitez supprimer et cliquez ensuite sur le symbole « Supprimer »  dans la barre d'icônes.


Remarque : cliquez avec la souris sur le champ « N° » au début d'une ligne pour marquer toute la ligne.



- **Colonne « Identification »** Cette colonne permet de déterminer l'identification du test. Elle est utilisée en interne par le système pour identifier le test.



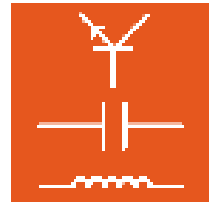
Remarque importante : l'identification d'un test n'a plus le droit d'être modifié par la suite, car la fonction correcte du test n'en serait plus garantie.

- **Colonne « Description »** Dans cette colonne, déterminez le nom interne pour le test. Cette description n'apparaît que dans le LabSoft Manager et sert par exemple à identifier le test dans la rubrique « Groupes ».
- **Colonne « Catégorie »** Cette colonne permet de déterminer la catégorie dans laquelle le test apparaîtra dans LabSoft.
- **Colonne « Toolset »** Cette colonne affiche le jeu d'instruments virtuels disponibles dans le test. Vous trouverez une liste des instruments disponibles dans l'aide de LabSoft Manager.
- **Colonne « Répertoire »** Cette colonne permet de déterminer le répertoire où est enregistré le test. Un double-clic sur la cellule ouvre le bouton  permettant de choisir le répertoire pour l'enregistrement du test. Cliquez sur le bouton et sélectionnez le répertoire pour les données du test.

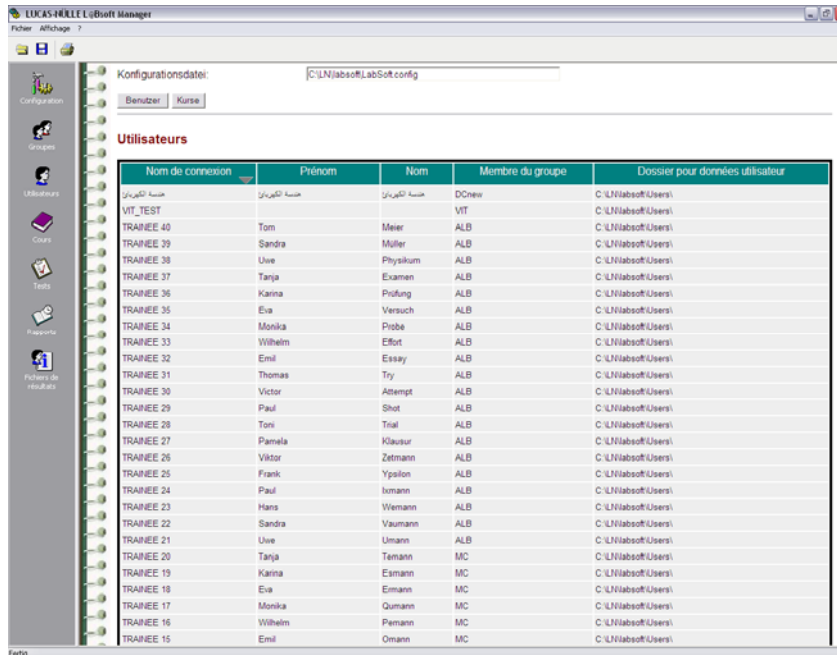
Remarque : vous pouvez également copier un répertoire complet dans la cellule.



Remarque importante : si le fichier n'est pas disponible à l'emplacement indiqué, le test ne sera pas affiché dans LabSoft.

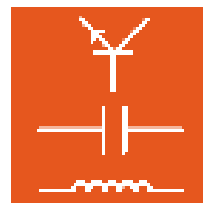


5.7 Rubrique « Rapports »

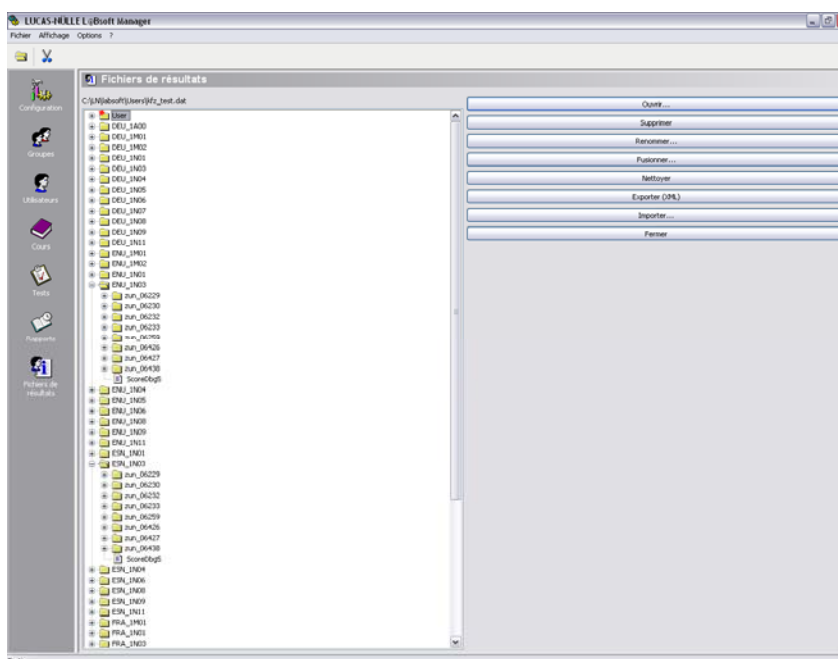


Nom de connexion	Prénom	Nom	Membre du groupe	Dossier pour données utilisateur
حسابه الكورس	حسابه الكورس	حسابه الكورس	DCNew	C:\LN\labsoft\Users\
VIT_TEST			VIT	C:\LN\labsoft\Users\
TRANEE 40	Tom	Meier	ALB	C:\LN\labsoft\Users\
TRANEE 39	Sandra	Müller	ALB	C:\LN\labsoft\Users\
TRANEE 38	Uwe	Physikum	ALB	C:\LN\labsoft\Users\
TRANEE 37	Tanja	Examen	ALB	C:\LN\labsoft\Users\
TRANEE 36	Karina	Prüfung	ALB	C:\LN\labsoft\Users\
TRANEE 35	Eva	Versuch	ALB	C:\LN\labsoft\Users\
TRANEE 34	Monika	Probe	ALB	C:\LN\labsoft\Users\
TRANEE 33	Wilhelm	Effort	ALB	C:\LN\labsoft\Users\
TRANEE 32	Emil	Essay	ALB	C:\LN\labsoft\Users\
TRANEE 31	Thomas	Try	ALB	C:\LN\labsoft\Users\
TRANEE 30	Victor	Attempt	ALB	C:\LN\labsoft\Users\
TRANEE 29	Paul	Shot	ALB	C:\LN\labsoft\Users\
TRANEE 28	Toni	Trial	ALB	C:\LN\labsoft\Users\
TRANEE 27	Pamela	Klausur	ALB	C:\LN\labsoft\Users\
TRANEE 26	Viktor	Zemann	ALB	C:\LN\labsoft\Users\
TRANEE 25	Frank	Ypsilon	ALB	C:\LN\labsoft\Users\
TRANEE 24	Paul	Ismann	ALB	C:\LN\labsoft\Users\
TRANEE 23	Hans	Wemann	ALB	C:\LN\labsoft\Users\
TRANEE 22	Sandra	Vaumann	ALB	C:\LN\labsoft\Users\
TRANEE 21	Uwe	Usann	ALB	C:\LN\labsoft\Users\
TRANEE 20	Tanja	Temann	MC	C:\LN\labsoft\Users\
TRANEE 19	Karina	Esmann	MC	C:\LN\labsoft\Users\
TRANEE 18	Eva	Esmann	MC	C:\LN\labsoft\Users\
TRANEE 17	Monika	Qumann	MC	C:\LN\labsoft\Users\
TRANEE 16	Wilhelm	Pemann	MC	C:\LN\labsoft\Users\
TRANEE 15	Emil	Omann	MC	C:\LN\labsoft\Users\

Dans la rubrique « Rapports », les cours et les utilisateurs répertoriés peuvent être représentés sous forme de tableau, classés et imprimés. Le classement peut s'effectuer dans l'ordre croissant ou décroissant et être sélectionné colonne par colonne. Pour classer les éléments, cliquez sur la ligne du titre de la colonne. Des boutons vous permettent de sélectionner les données à afficher (cours ou utilisateurs).



5.8 Rubrique « Fichiers de résultats »



La rubrique « Fichiers de résultats » permet d'éditer les fichiers de résultats des utilisateurs ou les modèles de solutions. Vous pouvez procéder aux modifications suivantes :

- « **Ouvrir** » Ce bouton ouvre le fichier de résultat souhaité. Le fichier est alors affiché dans le champ de gauche. Le nom du fichier correspond au nom par lequel l'utilisateur a été répertorié. Les résultats d'un cours sont enregistrés dans un propre dossier dans le fichier de résultat. Le nom du dossier correspond à l'identification du cours (cf. 5.4 Rubrique « Cours »).



Remarque importante : les fichiers de résultats déjà ouverts dans LabSoft (un utilisateur travaille sous LabSoft) ne peuvent pas être ouverts.

- « **Supprimer** » Ce bouton supprime l'entrée marquée dans le fichier de résultat. L'entrée n'est pas supprimée physiquement. Pour supprimer physiquement l'entrée, utilisez ensuite le bouton « Nettoyer ».

Remarque : vous ne pouvez marquer qu'un seul dossier ou une seule entrée à la fois.

- « **Renommer** » Ce bouton renomme un dossier à l'intérieur du fichier de résultat.
- « **Fusionner** » Ce bouton permet d'ajouter un autre fichier de résultat à celui qui est déjà ouvert.



- « **Nettoyer** » Ce bouton supprime physiquement les entrées retirées auparavant avec le bouton « Supprimer ».
- « **Exporter** » Ce bouton convertit et exporte le fichier de résultat au format XML.
- « **Importer** » Ce bouton importe les fichiers de résultats au format XML.
- « **Fermer** » Ce bouton conclut l'édition du fichier de résultat et referme le fichier.